



**Východoslovenský stolnotenisový zväz**

**093 01 Vranov nad Topľou, B. Němcovej 2575**

**T: 0908 145 858 IČO :31268340 DIČ: 2021417090**

=====

## **Rozpis súťaží mládeže**

**Východoslovenského stolnotenisového zväzu  
pre súťažný ročník 2022/2023**

### **Článok 1. Spoločné ustanovenia**

1.1. Tento Rozpis stanovuje pravidlá pre jednotný systém a priebeh súťaží mládeže v súťažiach riadených Východoslovenským stolnotenisovým zväzom /ďalej len „VsSTZ“/ v sezóne 2022/2023.

1.2. Všetky súťaže mládeže jednotlivcov ako aj družstiev vo všetkých vekových kategóriách sa budú hrať jednotným hracím systémom ako turnaje VSPM. Počet turnajov VSPM v sezóne 2022/2023 je stanovený na 4 v každej vekovej kategórii.

1.3. Hracím dňom súťaží VsSTZ vrátane turnajov VSPM je sobota, prípadne nedeľa.

1.4. Akejkolvek súťaže VsSTZ mládeže sa má právo zúčastniť iba hráč/ka príslušnej vekovej kategórie s platnou registráciou v databáze SSTZ, v čase konania turnaja registrovanom v klube Východoslovenského regiónu.

1.5. VV VSSTZ upozorňuje všetkých organizátorov podujatí mládeže na zákonnú povinnosť zákazu podávania alkoholických nápojov počas podujatí mládeže a v objektoch škôl.

1.6. Družstvo, ktoré hrá extraligu juniorov alebo junioriek, všetci hráči alebo hráčky základu tohto družstva nebudú vyhodnocovaní do súťaží družstiev v rámci VS regiónu, ale len do súťaže jednotlivcov. Do družstiev dorastu taktiež nebudú vyhodnocovaní všetci hráči alebo hráčky, ktoré sú na mimoriadnom hostovaní v iných kluboch hrajúcich Extraligu dorastu.

1.7. VsSTZ si v súvislosti s aktuálnou epidemiologickou situáciou alebo obmedzením orgánov štátnej a verejnej správy vyhradzuje právo zmeny tohto poriadku aj v priebehu súťaže (napr. počet stolov atď.) a umožní sa odohrať napr. turnaj VSPM aj za iných podmienok bez sankcie pre organizátora.

## Článok 2. Systém súťaží

### 2.1. Súťaž jednotlivcov

#### 2.1.1. Vekové kategórie pre sezónu 2022/2023

- najmladšie žiactvo **U11** nar. 1. 1. 2012 a mladší
- mladšie žiactvo **U13** nar. 1. 1. 2010 a mladší
- staršie žiactvo **U15** nar. 1. 1. 2008 a mladší
- dorast **U19** nar. 1. 1. 2004 a mladší

2.1.2. Právo štartu v aktuálnom súťažnom ročníku sa neudeľuje. Právo štartu na VSPM má každý jednotlivec s platnou registráciou v databáze SSTZ v čase konania turnaja registrovanom v klube Východoslovenského regiónu, príslušnej vekovej kategórie.

2.1.3. Usporiadateľov a termíny turnajov VSPM určí komisia mládeže a schváli VV VsSTZ na sezónu 2022/2023 na základe e-mailových prihlášok klubov.

2.1.4. Kalendár súťaží VsSTZ bude vytvorený až po zverejnení slovenského kalendára, a to najneskôr do 7 dní. Komisia mládeže zabezpečí uverejnenie rozpisu súťaží na webovej stránke [www.vsstz.sk](http://www.vsstz.sk) a nahlásenie kalendára turnajov na SSTZ.

2.1.5. Usporiadateľ je povinný dodržať tento rozpis a predpísaný hrací systém.

2.1.6. Hráč alebo hráčka sa musí zúčastniť minimálne jedného turnaja v kategórii, v ktorej chce štartovať na M VS jednotlivcov alebo družstiev.

### 2.2. Súťaž družstiev

2.2.1. Kluby, ktoré sa zúčastnia na VSPM v ktorejkoľvek kategórii budú spĺňať podmienku pre zaradenie do tabuľky družstiev vtedy, keď sa turnaja príslušnej kategórie zúčastnia aspoň dvaja hráči registrovaní v klube s platnou registráciou v databáze SSTZ, alebo budú mať v klube schválené hosťovanie. Vyhodnotenie súťaže družstiev sa uskutoční na základe výsledkov turnajov VSPM, a to po každom turnaji.

2.2.2. Súťaž družstiev sa bude hodnotiť z turnajov VSPM v týchto kategóriách:

- najmladší žiaci/žiačky,
- mladší žiaci/žiačky,
- starší žiaci/žiačky,
- dorastenci/dorastenky.

2.2.3. Majstrovstiev Východného Slovenska družstiev sa majú právo zúčastniť prvé 4 družstvá v každej vekovej kategórii.

2.2.4. Ak sa Majstrovstvá Východného Slovenska družstiev v ktorejkoľvek kategórii neuskutočnia, poradie družstiev určí tabuľka po štyroch VSPM. Ak sa MVS nebude môcť alebo chcieť zúčastniť víťazné družstvo, právo usporiadať získa druhé družstvo v poradí. Ak ani to nebude chcieť turnaj usporiadať, právo získa tretie družstvo v poradí.

2.2.5. Ak ktorékoľvek družstvo tabuľky na 1.-4.mieste, z akéhokoľvek dôvodu nevyužije právo štartu na MVS družstiev, bude pozvaný náhradník, ktorý musí ponúknuté právo štartu potvrdiť. Ak ktorékoľvek družstvo s právom štartu na MVS svoju účasť nepotvrdí, náhradníkom pre MVS družstiev môže byť iba 5. prípadne 6. družstvo tabuľky. Družstvá od 7.miesta nižšie, nemajú právo štartu na MVS.

2.2.6. Minimálny počet družstiev na MVS družstiev vo všetkých kategóriách sú tri družstvá. V opačnom prípade KM určí poradie družstiev podľa tabuľky VSPM a určí poradie postupujúcich na MSR mladšieho, staršieho žiactva alebo do kvalifikácie Extraligy dorastu.

2.2.7. Ak z akéhokoľvek dôvodu družstvá na 1.-4. miesto poradia VSPM nevyužijú právo štartu na MVS družstiev a turnaj sa neuskutoční, tieto družstvá strácajú poradie a nové vznikne zaradením týchto družstiev na koniec tabuľky.

2.2.8. Súpisky pre MVS družstiev vychádzajú z účasť jednotlivých hráčov alebo hráčok na VSPM a ŠTK mládeže ich schváli ich zaradením na súpisku do turnajového softvéru pre MVS príslušnej vekovej kategórie.

2.2.9. Zaradením na súpisku majú títo hráči alebo hráčky právo štartu na MVS družstiev. V prípade postupu aj na MSR družstiev, prípadne kvalifikácie o postup do Extraligy dorastu. Keďže tieto súpisky budú uverejnené na oficiálnom webovom sídle SSTZ, nie je potrebné už vyhotovovať papierovú súpisku.

### **2.3. Termíny, podmienky pridelovania turnajov**

2.3.1. Pri udeľovaní práva organizácie turnajov VSPM, VV na návrh komisie mládeže VsSTZ prihliada na regionálne rozdelenie týchto turnajov a na podmienky a kvalitu organizácie turnajov. Pri výbere budú uprednostnené kluby pracujúce s mládežou.

2.3.2. Turnaje VSPM sa rozdelia tak, aby sa vo všetkých vekových kategóriách mládeže odohrali podľa možnosti, najneskôr do 30.4.2023. Všetky plánované turnaje VSPM budú uvedené v spravodaji ŠTK a športovom kalendári VsSTZ. Termíny a usporiadatelia turnajov VSPM tvoria prílohu tohto Rozpisu.

2.3.3. Termíny jednotlivých turnajov príslušnej vekovej kategórie nesmú kolidovať s inými turnajmi v rámci SSTZ, ako aj pravidelnými dlhodobými súťažami v rámci Slovenska, príslušnej kategórie. Výnimkou môže byť SPM najmladšie žiactvo a VSPM dorast alebo SPM dorast a VSPM najmladšie žiactvo, môžu byť v prípade stiesnenosti kalendára v jednom termíne.

## 2.4. Právo štartu

2.4.1. Prezentácia a uhradenie vkladu za hráča vo výške **6 EUR** organizátorovi turnaja VSPM pred začiatkom turnaja VSPM do termínu určeného organizátorom v propozíciách. Dodatočné zaradenie hráča po začiatku žrebovania nie je možné.

2.4.2. Hráči nižších vekových kategórií sa môžu zúčastniť ktorejkoľvek súťaže vyššej vekovej kategórie.

## 2.5. Hracie podmienky, prihlasovanie

2.5.1. Usporiadateľ je povinný zabezpečiť minimálne 6 stolov pre VSPM všetkých vekových kategórií.

2.5.2. Zmena hracieho systému nie je povolená. Usporiadateľ je povinný vymenovať riaditeľa súťaže, organizačného pracovníka, hlavného rozhodcu, minimálne licencie B, ktorý je majiteľom licencie hlavného rozhodcu a odporúča sa vymenovať zástupcu hlavného rozhodcu minimálne licencie C.

2.5.3. Usporiadateľ si vyberie možnosť v akom programe bude spracovávať výsledky turnaja.

a) v programovom softvéri <https://turnaje.sstz.sk/>

b) v pôvodnom programe v exceli

2.5.4. Keďže programový softvér si vyžaduje predošlé školenie na prácu s ním a vyžaduje si v mieste konania turnaja internetové pripojenie pre počítačové spracovanie výsledkov, usporiadateľ zváži svoje možnosti.

Ak sa usporiadateľ rozhodne pre možnosť a), predseda KM VsSTZ zabezpečí nahranie propozícií a prístup hlavnému rozhodcovi, prípadne iných nahlásených osôb, ktoré prejdú potrebným školením.

Ak sa usporiadateľ rozhodne pre možnosť b), predseda KM VsSTZ zabezpečí excelovskú databázu so všetkými schválenými pavúkmi, potrebnými pre vedenie a spracovanie výsledkov turnaja.

Následne po zaslaní výsledkov hlavným rozhodcom turnaja, nahrá výsledky priamo do turnajového softvéru.

2.5.5. Riadenie turnaja iným programom na spracovanie výsledkov ako sú tieto dva programy sa nepripúšťa.

2.5.6. Usporiadateľ oznámi, predsedovi KM, pre ktorú z dvoch možností vedenia turnaja sa rozhodol a ten bude hráčom oznámený v propozíciách.

2.5.7. Ak sa hlavný rozhodca rozhodne pre možnosť a), prihlasovanie na jednotlivé turnaje VSPM prebieha výlučne priamo v programovom softvéri <https://turnaje.sstz.sk/> alebo najneskôr do 19:00 hod. deň pred turnajom. Každý

hráč alebo klub sa prihlasuje samostatne, jednotlivo a pri registrácii je povinný uviesť mailovú adresu. Systém zašle mailovú automatickú odpoveď na každú prihlášku samostatne na adresu uvedenú v elektronickej prihláške. Iná prihláška nie je povolená.

2.5.8. Ak sa hlavný rozhodca rozhodne pre možnosť b), prihlasovanie na jednotlivé turnaje VSPM prebieha mailom na adresu uvedenú v propozíciách. najneskôr do 19:00 hod. deň pred turnajom. Podmienkou je uviesť registračné číslo hráča alebo hráčky. V opačnom prípade hlavný rozhodca môže prihlášku odmietnuť. Hlavný rozhodca zašle klubu alebo rodičom potvrdenie o prijatí prihlášky na VSPM.

2.5.9. Hráči, ktorí nie sú prezentovaní v deň turnaja alebo nemajú uhradený vklad v čase do 8:30 hod., nemajú právo štartu na turnaji VSPM a hlavný rozhodca ich vymaže z turnajového softvéru s výnimkou keď je naplnený bod 2.5.10.

2.5.10. Tréneri družstiev alebo klubmi poverení vedúci (aj rodičia), sú povinní informovať telefonicky usporiadajúci klub o prípadnom meškaní hráčov/ok a ich nemožnosti sa do 8:30 hod. dostaviť do hracej miestnosti. Títo hráči alebo hráčky budú hlavným rozhodcom vyžrebovaní a dodatočne sa zaprezentujú a zaplatia štartovné. Meškanie sa pripúšťa iba do skončenia zápasov v skupinách a iba z vážnych a objektívnych dôvodov, ktoré je oprávnený posúdiť hlavný rozhodca.

2.5.11. Ak sa hráč, ktorý je prihlásený na turnaj alebo klub, ktorý reprezentuje, ho do ukončenia prezentácie neodhlási telefonicky, mailom alebo osobne pri prezentácii hlavnému rozhodcovi, tomuto klubu bude uložená pokuta vo výške **10,00 EUR** za hráča.

## **2.6. Žrebovanie a nasadenie, občerstvenie**

2.6.1. Nasadenie na turnaji VSPM sa uskutoční na základe aktuálne platného slovenského rebríčka. Žrebovanie sa uskutoční o 8.30 hod. v deň turnaja a vykoná ho hlavný rozhodca v súlade so súťažným poriadkom SSTZ. Usporiadateľ je povinný vyvesiť vyžrebovanie na viditeľnom mieste k nahliadnutiu k prípadným pripomienkam.

2.6.2. Usporiadateľ VSPM je povinný zabezpečiť občerstvenie pre súťažiacich minimálne formou teplého bufetu, s možnosťou zakúpenia nealko nápojov, prípadne teplých nápojov (káva, čaj). Prípadne v propozíciách oznámi, že bufet (najbližšie reštauračné zariadenie) sa nachádza do 50 m od haly. Výnimku môže tvoriť aktuálna epidemiologická situácia. Usporiadateľ v takomto prípade v propozíciách uvedie, že bufet nebude k dispozícii, aby sa súťažiaci vedeli zabezpečiť na celý deň.

## 2.7. Technické ustanovenia

2.7.1. Usporiadateľ je povinný vydávať propozície najneskôr 7 dní pred uskutočnením turnaja VSPM. Propozície usporiadateľ zašle podľa vzoru uvedeného na webovej stránke zväzu, na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) a tie budú následne zverejnené na stránke <https://turnaje.sstz.sk/> a VsSTZ v priečinku Súťaže, mládež, VSPM. Propozície musia byť v súlade s týmto rozpisom.

2.7.2. Ak usporiadateľ nie je schopný podľa vydaného rozpisu usporiadať turnaj v plánovanom termíne, túto skutočnosť bezodkladne po zistení dôvodov nemožnosti usporiadania oznámi ŠTK mládeže najneskôr 10 dní pred termínom turnaja. Turnaj príslušnej vekovej kategórie sa musí v plánovanom termíne uskutočniť v náhradnej miestnosti, ktorá bude organizačným pracovníkom všetkých klubov mládeže prostredníctvom ŠTK mládeže alebo Komisie mládeže oznámená na webovej stránke zväzu. Nový usporiadateľ vydá propozície, ktoré ŠTK mládeže zverejní na internetovej stránke <https://turnaje.sstz.sk/> a VsSTZ v priečinku Súťaže, mládež, VSPM.

2.7.3. Hrací systém:

- Turnaj sa delí na tri časti:
- základné skupiny (1.stupeň)
- hlavná súťaž (2.stupeň)
- útecha (3., 4., 5. hráč v skupine)

2.7.4. Turnaj sa hrá dvojstupňovým systémom.

Prví dvaja zo skupiny postupujú do druhého stupňa, ktorý sa hrá vylučovacím spôsobom. Vo vyradovacom systéme sa bude hrať, aby bolo presne stanovené poradie 1 až 8, v prípade dostatočnej veľkosti pavúka aj poradie na miestach 9 až 12, 13 až 16, 17 až 24, 25 až 32. Celkovo bude určené poradie.1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8., 9.-12., 13.-16., 17.-24.,25.-32.

2.7.5. Tretí, štvrtí alebo piati hráči v poradí v základnej skupine si zahrajú útechu na jednu prehru. Hrá sa až do finále. Hráči získajú body aj do SR rebríčkov podľa umiestnenia v skupine. Body do krajských rebríčkov sa prepočítajú podľa získaného konečného poradia.

2.7.6. Turnaj s počtom hráčov menej ako 8. Ak je na turnaji menej ako 8 hráčov, turnaj sa môže odohrať systémom každý s každým, ale nebude hodnotený ako turnaj VSPM a jeho výsledky sa nezapočítajú do krajského rebríčka ani do SR rebríčka.

2.7.7. Aby sa mohli klubom započítať body do súťaže družstiev, turnaja sa musia zúčastniť min. dvaja hráči alebo hráčky. V prípade, že príde len jeden hráč alebo hráčka, do súťaže družstiev sa nezapočítavajú. V tomto prípade sa body zarátajú len do hodnotenia jednotlivcov.

#### 2.7.8. Časový rozpis:

- 7:30 do 8:30 hod. - prezentácia, úhrada vkladov
- 8:30 hod. - žrebovanie
- 9:00 hod. - otvorenie turnaja, začiatok súťaží

2.7.9. Rozhodcov k jednotlivým zápasom určí hlavný rozhodca z radov ostatných hráčov.

#### 2.7.10. Každý organizátor VSPM v propozíciách uvedie:

- riaditeľa turnaja
- hlavného rozhodcu (minimálne licencia B a licencia hlavného rozhodcu)
- zástupcu hlavného rozhodcu (minimálne licencia C) – odporúča sa
- organizačného pracovníka

2.7.11. V prípade nedodržania rozpisu (HR, zástupca HR, organizačný pracovník) je KM oprávnená (nie povinná) uložiť organizátorovi pokutu vo výške 30 EUR. Hlavný rozhodca je oprávnený rozhodnúť o všetkých náležitostiach týkajúcich sa turnaja VSPM na mieste v záujme zabezpečenia jeho plynulého priebehu v súlade s predpismi a pravidlami SSTZ a VsSTZ a pravidlami stolného tenisu.

2.7.12. Loptičky pre jednotlivé súťaže si určí usporiadateľ. Podmienkou je, že loptičky musia byť plastové, kvality \*\*\* akejkoľvek značky a musia byť schválené ITTF. Počítadlá musia byť pri všetkých stoloch. Hracia miestnosť musí byť vykúrená min. na 15°C. Zatemnenie musí byť bezchybné, osvetlenie podľa predpisov. Kritériá hracích miestností a hracích podmienok schválených VsSTZ platia aj pre súťaže mládeže.

## **2.8. Povinnosti usporiadateľa, resp. hlavného rozhodcu súvisiace s vedením turnaja**

2.8.1. Hlavný rozhodca je povinný turnaj VSPM viesť:

- a) v novom turnajovom softvéri na stránke <https://turnaje.sstz.sk/>
- b) v exceli v programe dodanom predsedom KM VsSTZ

2.8.2. Programový softvér na spracovanie výsledkov obsahuje bodové hodnoty do krajských aj slovenských rebríčkov príslušnej kategórie.

2.8.3. Usporiadateľ je povinný odmeniť prvých troch hráčov a hráčky VSPM pohármi.

## **2.9. Vyhodnotenie VSPM jednotlivcov**

2.9.1. Každý turnaj VSPM bude vyhodnotený podľa schváleného hracieho systému a každému hráčovi podľa jeho umiestnenia a dosiahnutých výsledkov bude priradená bodová hodnota.

2.9.2. Turnaj hraný týmto systémom sa bude vyhodnocovať tabuľkou bodových hodnôt, ktorá je súčasťou turnajového softvéru.

2.9.3. Do konečného hodnotenia VSPM jednotlivcov sa započítajú všetky turnaje VSPM

v danej kategórii, ktorých sa hráč alebo hráčka zúčastní. VsSTZ vyhodnotí troch najlepších hráčov a hráčky v každej vekovej kategórii.

2.9.4. ŠTK mládeže VsSTZ, po uverejnení konečných výsledkov VSPM, do dvoch dní uverejní priebežné poradie VSPM jednotlivcov aj družstiev príslušnej vekovej kategórie, ktorý pozostáva zo súčtu bodov dosiahnutých na jednotlivých VSPM.

2.9.5. Na konci sezóny sa poradie VSPM pre každú vekovú kategóriu vyhodnotí na základe príslušnej tabuľky bodových hodnôt. Toto poradie vydá ŠTK mládeže VsSTZ do troch dní od uverejnenia výsledkov posledného turnaja VSPM a predloží KM VsSTZ na schválenie.

2.9.6. KM VsSTZ odmení prvých troch hráčov a hráčky celkového poradia VSPM pohárom a diplomom.

## **Článok 3. Majstrovstvá východného Slovenska družstiev**

### **3.1. Kategórie**

3.1.1. Majstrovstvá Východoslovenského regiónu mládeže družstiev MVS družstiev sa uskutočnia v štyroch kategóriách:

- dorast **U19** – chlapci aj dievčatá
- staršie žiactvo **U15** – chlapci aj dievčatá
- mladšie žiactvo **U13** – chlapci aj dievčatá
- najmladšie žiactvo **U11** – chlapci aj dievčatá

### **3.2. Systém súťaže**

3.2.1. Zo základnej časti súťaže družstvá získavajú bonifikáciu za umiestnenie po prvej časti súťaže (VSPM) – 3,2,1 a 0 bodov.

3.2.2. Poradie zápasov je určené poradím družstiev po základnej časti

- 1. kolo 1 – 3, 2 – 4
- 2. kolo 4 – 3, 1 – 2
- 3. kolo 1 – 4, 2 – 3

#### **3.2.2.1. Dorastenci a dorastenky**

Turnaj sa hrá spôsobom trojčlenných družstiev každý s každým, kde za víťazstvo sú družstvu pridelené 2 body, za prehru 1 bod a za nenastúpenie, alebo kontumáciu 0 bodov.



3.2.2.1.1. Jednotlivé stretnutia sa odohrajú v trojčlenných družstvách na 7 zápasov. 1 štvorhra a 6 dvojhier. Najlepšie umiestnený prítomný/á hráč/hráčka na súpiske musí byť napísaný/á na B resp. X. Hrajú sa všetky zápasy, možné výsledky: 7:0, 6:1, 5:2, 4:3, 3:4, 2:5, 1:6, 0:7.

Hrá sa systémom

- 1.kolo štvorhra,
- 2.kolo A – X
- 3.kolo B – Y
4. kolo C – Z
- 5.kolo B – X
- 6.kolo A – Z
- 7.kolo C – Y

### **3.2.2.2. Staršie, mladšie a najmladšie žiactvo – chlapci aj dievčatá**

3.2.2.2.1. MVS družstiev staršieho žiactva, mladšieho žiactva a najmladšieho žiactva 2-členné družstvá. Hrá sa do tretieho víťazného bodu.

3.2.2.2.2. Rozpis súťaže

- 1.kolo A – X
- 2.kolo B – Y
- 3.kolo štvorhra
- 4.kolo B – X
- 5.kolo A – Y

3.2.3. O konečnom poradí rozhoduje súčet dosiahnutých bodov, vzájomný zápas, skóre zápasov, skóre setov, skóre loptičiek.

3.2.4. Právo usporiadať turnaj o Majstra východného Slovenska družstiev v príslušnej vekovej kategórii má vždy klub umiestnený najvyššie v súčte bodov v súťaži družstiev. V prípade odmietnutia organizácie, sa postupuje podľa poradia.

3.2.5. Vyhodnotenie súťaže družstiev v pôsobnosti VsSTZ vykoná ŠTK mládeže VsSTZ do 3 dní od odohratia turnaja o Majstra východného Slovenska družstiev príslušnej vekovej kategórie, ktoré je záväzné pre všetky postupové súťaže organizované SSTZ.

3.2.6. Predseda KM pripraví turnajový softvér pre MVS jednotlivých kategórií v programovom softvéri, vrátanie súpisiek a rozpisu MVS.

3.2.7. Poverený hlavný rozhodca, ktorého nominuje Komisia rozhodcov na návrh Komisie mládeže, je povinný viesť MVS družstiev v pripravenom programovom softvéri.

3.2.8. Družstvá mladšieho a staršieho žiactva umiestnené na 1. a 2. mieste vo svojej kategórii, majú právo štartu na M-SR družstiev. V prípade, že toto právo nevyužijú budú oslovené družstvá umiestnené na 3. alebo 4.mieste

3.2.9. Víťazné družstvo u dorasteniek a dorastencov má právo štartu v kvalifikácii do Extraligy. V prípade, že táto nie je vypísaná pre nízky počet prihlásených družstiev, má právo štartu v nasledujúcom ročníku, ak o to prejaví záujem a prihlási sa.

3.2.10. VsSTZ odmení prvé tri družstvá v každej vekovej kategórii pohárom, diplomom.

## **4. Majstrovstvá Východného Slovenska mládeže jednotlivcov**

### **4.1. Kategórie**

4.1.1. MVS sa uskutočnia v štyroch kategóriách:

- najmladšie žiactvo **U11**
- mladšie žiactvo **U13**
- staršie žiactvo **U15**
- dorast **U19**

### **4.2. Určenie usporiadateľov MVS**

4.2.1. Usporiadateľov MVS mládeže určí Komisia mládeže VsSTZ do 15. februára, počas prebiehajúcej sezóny, na základe podaných prihlášok.

### **4.3. Právo štartu na MVS jednotlivcov**

4.3.1. Na MVS v jednotlivých kategóriách ma právo štartu 32 chlapcov a 24 dievčat podľa nominačného rebríčka, ktorý bude vydaný v danej kategórii 7 – 14 dní pred MVS. Tento počet môže byť upravený na základe účasti hráčov a hráčok na VSPM. Úpravu schváli VV VSSTZ na návrh KM VsSTZ, pri určení usporiadateľa MVS, pred vydaním propozícií. Rozhodnutie sa uvedie v Úradnej správe mládeže.

4.3.2. Majstri okresov majú, za splnenia ďalších podmienok, právo (nie povinnosť) účasti na MVS príslušnej kategórie. Jednotlivé okresné, resp. oblastné zväzy, ak chcú nominovať svojich majstrov okresov alebo oblastí na MVS mládeže musia usporiadať Majstrovstvá okresu alebo oblasti v príslušnej kategórii a výsledky nahlásiť najneskôr 14 dní pred MVS príslušnej kategórie, mailom na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) s uvedením úplného poradia v dvojhrách v jednotlivých vekových kategóriách.

4.3.3. Títo nahlásení majstri okresov, resp. oblastí nenahrádzajú najnižšie postavených hráčov, o ich počet sa zvýši počet celkovo nominovaných. Právo štartu majú len majstri, nie druhí v poradí. Ak je majster okresu zároveň hráčom s právom štartu podľa nominačného rebríčka, počet hráčov sa nezvyšuje.

4.3.4. VsSTZ na svojej webovej stránke zverejní vzorové propozície pre usporiadanie majstrovstiev oblasti mládeže (MO) Predsedovia oblastných alebo okresných zväzov, resp. nimi poverení funkcionári sú povinní najneskôr 10 dní pred konaním MO mládeže zaslať propozície MO na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) Bezodkladne po skončení MO zašlú na uvedenú adresu tiež kompletne výsledky a zoznamy účastníkov. Víťazi MO budú akceptovaní a budú mať právo štartu na MVS len v prípade uskutočnenia MO podľa podmienok vzorových propozícií a počet účastníkov MO vo dvojhrách bude minimálne 8, v zmysle SP SSTZ. Právo štartu ako majster MO bude mať len hráč, ktorý v čase víťazstva na MO bude mať platný registračný preukaz SSTZ.

4.3.5. Kluby sú povinné prihlásiť svojich hráčov a hráčky k účasti na MVS, v zmysle propozícií, ktoré k MVS schválil VV VsSTZ na návrh KM. Kluby sú povinné hráčov a hráčky aj odhlásiť z účasti na MVS, aby mohol byť povolaný náhradník

4.3.6. V zmysle Súťažného poriadku SSTZ nemá právo štartu na MVS jednotlivcov hráč alebo hráčka s inou štátnou príslušnosťou ako SR, aj keď je registrovaný (á) v klube VS.

#### **4.4. Hrací systém majstrovstiev východného Slovenska jednotlivcov**

4.4.1. Usporiadateľ, resp. hlavný rozhodca je povinný MVS viesť v novom turnajovom softvéri. Hlavný rozhodca MVS je povinný výsledky vo všetkých disciplínach bezodkladne zverejniť v programovom softvéri, čo mu program umožňuje okamžite po kliknutí na poradie.

##### a) dvojhra chlapcov

v prípade, že sa MVS zúčastní plný počet chlapcov, budú účastníci MVS v 1. stupni rozdelení do 8 skupín po 4 účastníkov. V prípade, že ich bude menej, budú rozdelení do 4-členných, resp. 3-členných skupín podľa počtu účastníkov. Pri počte účastníkov nad 32 sú prípustné aj 5-členné skupiny. V 2. stupni sa hrá KO systémom.

##### b) dvojhra dievčat

v prípade, že sa MVS zúčastní plný počet dievčat, budú účastníčky MVS v 1. stupni do 8 skupín po 3 účastníčkach. Pri počte účastníčok nad 24 sú prípustné aj 4-členné skupiny. Ak ich bude menej ako 24 zvolí sa kombinácia 3 a 4-členných skupín. V 2. stupni sa hrá KO systémom.

##### c) štvorhry, zmiešaná štvorhra

dvojice do štvorhier nahlásia jednotliví vedúci klubov počas MVS, hlavnému rozhodcovi v ním určenom čase počas MVS. Nasadenie dvojíc vo štvorhrách sa určí podľa poradia v slovenskom rebríčku konkrétnej kategórie – o nasadení rozhoduje súčet bodovej hodnoty v rebríčku SR. Hrá sa KO systémom.

## **Článok 5. Vyhodnotenie družstiev z VSPM**

5.1. Súťaž družstiev sa vyhodnotí na základe súčtu bodov dosiahnutých tromi najlepšie umiestnenými hráčmi jedného klubu na jednotlivých turnajoch VSPM príslušnej vekovej kategórie, okrem kategórie mladších a najmladších žiačok, kde sa súťaž družstiev vyhodnotí na základe súčtu bodov dosiahnutých dvoma najlepšie umiestnenými hráčmi. Klubom, ktoré budú mať v poradí umiestnenia iba dvoch hráčov, bude pridelená nulová hodnota za tretieho hráča.

5.2. Podmienkou klasifikácie v súťaži družstiev je účasť na turnaji VSPM príslušnej vekovej kategórie minimálne dvoch hráčov z jedného klubu.

5.3. ŠTK mládeže VsSTZ po doručení výsledkov usporiadateľom turnaja VSPM do troch dní uverejní priebežné poradie VSPM jednotlivcov aj družstiev príslušnej vekovej kategórie, ktoré pozostáva zo súčtu bodov dosiahnutých na jednotlivých VSPM.

5.4. Konečné poradie súťaže družstiev po základnej časti vyhodnotí ŠTK mládeže VsSTZ do troch dní od doručenia výsledkov posledného turnaja VSPM od usporiadateľa turnaja. Pre určenie poradia budú jednotlivým klubom v každej vekovej kategórii sčítavané všetky dosiahnuté výsledky. Na základe súčtu bodov jednotlivých hráčov v klube sa uskutoční záverečný turnaj štyroch najlepších družstiev.

5.5. V sezóne 2022/2023 kluby neplatia poplatok, keď nemajú klasifikované družstvo v súťažiach mládeže.

## **Článok 6. Krajské rebríčky mládeže**

6.1. Krajské rebríčky mládeže podľa jednotlivých kategórií budú pozostávať z podujatí SPM, VSPM, MVS, MSR podľa pravidiel pre tvorbu krajských rebríčkov a budú vydávané priebežne po každom turnaji tak ako je to zvykom pri slovenských rebríčkoch.

6.2. Všetci hráči a hráčky VSPM, ktorí splnia podmienky účasti budú zaradení do krajského rebríčka. Krajské rebríčky mládeže budú prispôsobené systému súťaží a platnému rozpisu v danom súťažnom ročníku.

6.3. Body z turnajov SPM do krajských rebríčkov získajú hráči a hráčky v rovnakej bodovej hodnote ako do slovenských rebríčkov.

6.4. Tabuľka bodových hodnôt do krajských rebríčkov mládeže - VSPM (jednotlivcov aj družstiev), MVS a MSR

	<b>M SR</b>	<b>M VS</b>	<b>SPM</b>	<b>VSPM</b>
1	500	450	400	200
2	400	360	320	160
3	324	300	274	137
4	324	300	245	123
5	245	230	222	111
6	245	230	203	102
7	245	230	187	94
8	245	230	173	87
9	162	155	146,5	70
10	162	155	146,5	70
11	162	155	146,5	70
12	162	155	146,5	70
13	162	155	113,5	57
14	162	155	113,5	57
15	162	155	113,5	57
16	162	155	113,5	57
17-24	CH 110 D 88	CH 100 D 88	88	44
25-32	72	72	72	36
33-48		60	60	30
49-64			50	25
65-128			40	20

### 6.5. Kompenzácie reprezentantom

6.5.1. Kompenzácie za neúčast' na VSPM sa budú udeľovať reprezentantom SR tak, že tým hráčom, ktorí budú nominovaní na medzinárodné turnaje VV SSTZ, bude pridelená kompenzácia ponížená o 10% bodovej hodnoty podľa aktuálneho rebríčkového postavenia hráča.

Príklad:

Ak je hráč v poradí druhý, kompenzácia činí  $160 - 10\% = 144$  bodov

6.5.2. Kompenzácie samoplatcom sa budú prideliť tak, že pridelená kompenzácia bude ponížená o 50% bodovej hodnoty podľa aktuálneho rebríčkového postavenia hráča.

Príklad: :Ak je hráč v poradí druhý, kompenzácia činí  $160 - 50\% = 80$  bodov

## **Článok 7. Závěrečné ustanovenia**

7.1. Tento rozpis súťaží je platný a účinný dňom schválenia VV VsSTZ. Zmeny tohto rozpisu môže vykonať len VV VsSTZ na návrh Komisie mládeže VsSTZ. Na vzťahy neupravené týmto rozpisom sa primerane použijú ustanovenia platných právnych predpisov SSTZ a VsSTZ.

Vo Vranove nad Topľou, dňa 1.7.2022

*Erik Hajduk*

*člen Komisie mládeže VsSTZ poverený jej vedením*

*ŠTK mládeže VsSTZ*

*Vincent Pavúk*

*predseda VsSTZ*

Schválené VV VsSTZ, vo Vranove nad Topľou, dňa 22.8.2022