

# Rozpis súťaží mládeže

Východoslovenského stolnotenisového zväzu  
pre súťažný ročník 2021/2022

## Článok 1. Spoločné ustanovenia

- 1.1. Tento Rozpis stanovuje pravidlá pre jednotný systém a priebeh súťaží mládeže v súťažiach riadených Východoslovenským stolnotenisovým zväzom /ďalej len „VsSTZ“/ v sezóne 2021/2022.
- 1.2. Všetky súťaže mládeže jednotlivcov ako aj družstiev vo všetkých vekových kategóriách sa budú hrať jednotným hracím systémom ako turnaje VSPM. Počet turnajov VSPM v sezóne 2021/2022 je stanovený na 5 v každej vekovej kategórii.
- 1.3. Hracím dňom súťaží VsSTZ vrátane turnajov VSPM je sobota, prípadne nedeľa.
- 1.4. Akejkolvek súťaže VsSTZ mládeže sa má právo zúčastniť iba hráč/ka príslušnej vekovej kategórie s platným registračným preukazom SSTZ, v čase konania turnaja registrovanom v klube Východoslovenského regiónu.
- 1.5. VV VSSTZ upozorňuje všetkých organizátorov podujatí mládeže na zákonnú povinnosť zákazu podávania alkoholických nápojov počas podujatí mládeže a v objektoch škôl.
- 1.6. Družstvo, ktoré hrá extraligu juniorov alebo junioriek, hráči základu tohto družstva nebudú vyhodnocovaní do súťaží družstiev kraja ale len do jednotlivcov.
- 1.7. VsSTZ si v súvislosti s aktuálnou epidemiologickou situáciou alebo obmedzením orgánov štátnej a verejnej správy vyhradzuje právo zmeny tohto poriadku aj v priebehu súťaže /napr. počet stolov atď./ a umožní sa odohrať napr. turnaj VSPM aj za iných podmienok bez sankcie pre organizátora.

## Článok 2. Systém súťaží

### **2.1. Súťaž jednotlivcov**

#### 2.1.1. Vekové kategórie pre sezónu 2021/2022

- najmladšie žiactvo **U11** nar. 1. 1. 2011 a mladší
- mladšie žiactvo **U13** nar. 1. 1. 2009 a mladší
- staršie žiactvo **U15** nar. 1. 1. 2007 a mladší
- dorast **U19** nar. 1. 1. 2003 a mladší

2.1.2. Právo štartu v aktuálnom súťažnom ročníku sa neudeľuje. Právo štartu na VSPM má každý jednotlivec s platným registračným preukazom SSTZ v čase konania turnaja registrovanom v klube Východoslovenského regiónu, príslušnej vekovej kategórie.

2.1.3. Usporiadateľov a termíny turnajov VSPM určí komisia mládeže a schváli VV VsSTZ na sezónu 2021/2022 na základe e-mailových prihlášok klubov.

2.1.4. Kalendár súťaží VsSTZ bude vytvorený až po zverejnení slovenského kalendára, a to najneskôr do 7 dní. ŠTK zabezpečí uverejnenie rozpisu súťaží na webovej stránke [www.vsstz.sk](http://www.vsstz.sk)

2.1.5. Usporiadateľ je povinný dodržať tento rozpis a predpísaný hrací systém.

2.1.6. Súpisky sú povinné zaslať na potvrdenie mailom na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) len družstvá, ktoré budú mať právo štartu na Majstrovstvách Východného Slovenska družstiev príslušnej kategórie a využijú ho. Súpisky musia obsahovať všetky potrebné náležitosti v zmysle Súťažného poriadku SSTZ. Súpisky kluby tvoria podľa slovenského, prípadne krajského rebríčka k 1.9. V súpiske sa uvedie poradie hráča v SR, pokiaľ je hráč klasifikovaný v SR, ako aj rebríčka VsSTZ.

2.1.7. Hráč alebo hráčka sa musí zúčastniť minimálne 1 turnaja v kategórii, v ktorej chce štartovať na M VS jednotlivcov alebo družstiev.

## **2.2. Súťaž družstiev**

2.2.1. Kluby, ktoré sa zúčastnia na VSPM v ktorejkoľvek kategórii, budú spĺňať podmienku pre zaradenie do tabuľky družstiev vtedy, keď sa turnaja príslušnej kategórie zúčastnia aspoň dvaja hráči registrovaní v klube s registráciou SSTZ, alebo budú mať v klube schválené hostovanie. Vyhodnotenie súťaže družstiev sa uskutoční na základe výsledkov turnajov VSPM, a to po každom turnaji.

2.2.2. Súťaž družstiev sa bude hodnotiť z turnajov VSPM v týchto kategóriách:

- najmladší žiaci/žiačky,
- mladší žiaci/žiačky,
- starší žiaci/žiačky,
- dorastenci/dorastenky.

2.2.3. Majstrovstiev Východného Slovenska družstiev sa majú právo zúčastniť prvé 4 družstvá v každej vekovej kategórii. Právo štartu získa družstvo, ktoré v jednej kategórii obsadí minimálne dva turnaje tak, že bude mať hodnotené družstvo. Výnimkou pre právo štartu kategórii najmladšie žiactvo, je klasifikácia družstva iba na jednom turnaji VSPM v sezóne.

2.2.4. Ak sa Majstrovstvá Východného Slovenska družstiev v ktorejkoľvek kategórii neuskutočia, poradie družstiev určí tabuľka po štyroch VSPM. Ak sa MVS nebude môcť

alebo chcieť zúčastniť víťazné družstvo, právo usporiadať získa druhé družstvo v poradí. Ak ani to nebude chcieť turnaj usporiadať, právo získa tretie družstvo v poradí.

2.2.5. Náhradníkom pre MVS družstiev sa stáva 5. družstvo tabuľky. Ak ktorékoľvek družstvo tabuľky na 1.-4.mieste, z akéhokoľvek dôvodu nevyužije právo štartu na MVS družstiev, bude pozvaný náhradník. Družstvá od 6.miesta nižšie, nemajú právo štartu na MVS.

2.2.6. Minimálny počet družstiev na MVS družstiev vo všetkých kategóriách sú tri družstvá. V opačnom prípade KM určí poradie družstiev prípadne postupujúcich na MSR.

2.2.7. Ak sa z akéhokoľvek dôvodu družstvá nezúčastnia MVS družstiev a turnaj sa neuskutoční, tieto družstvá strácajú poradie a nové vznikne zaradením týchto družstiev na koniec tabuľky.

### **2.3. Termíny, podmienky pridelovania turnajov**

2.3.1. Pri udeľovaní práva organizácie turnajov VSPM, VV na návrh komisie mládeže VsSTZ prihliada na regionálne rozdelenie týchto turnajov a na podmienky a kvalitu organizácie turnajov. Pri výbere budú uprednostnené kluby pracujúce s mládežou.

2.3.2. Turnaje VSPM sa rozdelia tak, aby sa vo všetkých vekových kategóriách mládeže odohrali najneskôr do 30.4.2022. Všetky plánované turnaje VSPM budú uvedené v spravodaji ŠTK a športovom kalendári VsSTZ. Termíny a usporiadatelia turnajov VSPM tvoria prílohu tohto Rozpisu.

2.3.3. Termíny jednotlivých turnajov príslušnej vekovej kategórie nesmú kolidovať s inými turnajmi v rámci SSTZ, ako aj pravidelnými dlhodobými súťažami v rámci Slovenska, príslušnej kategórie. Výnimkou môže byť SPM najmladšie žiactvo a VSPM dorast alebo SPM dorast a VSPM najmladšie žiactvo, môžu byť v prípade stiesnenosti kalendára v jednom termíne.

### **2.4. Právo štartu**

2.4.1. Prezentácia a uhradenie vkladu za hráča vo výške **5,00 EUR** organizátorovi turnaja VSPM pred začiatkom turnaja VSPM do termínu určeného organizátorom v propozíciách. Dodatočné zaradenie hráča po začiatku žrebovania nie je možné.

2.4.2. Hráči nižších vekových kategórií sa môžu zúčastniť ktorejkoľvek súťaže vyššej vekovej kategórie.

### **2.5. Hracie podmienky, prihlasovanie**

2.5.1. Usporiadateľ je povinný zabezpečiť minimálne:

- 7 stolov pre VSPM dorastu, starších žiakov a mladších žiakov,
- 6 stolov pre VSPM najmladších žiakov, výnimočne je povolené aj 5 stolov

2.5.2. Zmena hracieho systému nie je povolená. Usporiadateľ je povinný vymenovať riaditeľa súťaže, organizačného pracovníka, hlavného rozhodcu, minimálne licencie B, ktorý je majiteľom licencie hlavného rozhodcu a odporúča sa vymenovať zástupcu hlavného rozhodcu minimálne licencie C.

2.5.3. Usporiadateľ je povinný zabezpečiť počítačové spracovanie výsledkov podľa schváleného hracieho systému. Program na spracovanie výsledkov, vo schválenom hracom systéme, ktorý bude dodaný usporiadateľovi najneskôr 4 dni pred termínom turnaja aj s aktuálnou databázou hráčov a aktuálnym rebríčkom. To zabezpečí člen KM VsSTZ.

2.5.4. Riadenie turnaja iným programom na spracovanie výsledkov sa trestá pokutou pre usporiadajúci klub vo výške vrátenia 90 % (podkladom je štartová listina hráčov) zo štartovného na účet VsSTZ, ktoré bude použité na rozvoj mládeže.

2.5.5. Prihlasovanie na jednotlivé turnaje VSPM prebieha výlučne elektronicky e-mailom v zmysle propozícií organizátora, najneskôr do 19:00 hod. deň pred turnajom. Usporiadateľ je povinný e-mailovú prihlášku potvrdiť.

2.5.6. Hráči, ktorí nie sú prezentovaní v deň turnaja a nemajú uhradený vklad v termíne do 8:30 hod., nemajú právo štartu na turnaji VSPM.

2.5.7. Tréneri družstiev alebo klubmi poverení vedúci (aj rodičia), sú povinní informovať telefonicky usporiadajúci klub o prípadnom meškaní hráčov/ok a ich nemožnosti sa do 8:30 hod. dostaviť do hracej miestnosti. Títo háči alebo hráčky budú hlavným rozhodcom vylosovaní a dodatočne sa zaprezentujú a zaplatia vklady. Meškanie sa pripúšťa iba do skončenia zápasov v skupinách a iba z vážnych objektívnych dôvodov, ktoré je oprávnený posúdiť hlavný rozhodca.

2.5.8. Ak sa hráč, ktorý je prihlásený na turnaj alebo klub, ktorý reprezentuje, ho do ukončenia prezentácie neodhlási telefonicky alebo mailom hlavnému rozhodcovi, tomuto klubu bude uložená pokuta vo výške **10,00 EUR** za hráča.

## **2.6. Žrebovanie a nasadenie, občerstvenie**

2.6.1. Nasadenie na turnaji VSPM sa uskutoční na základe aktuálne platného slovenského rebríčka. Žrebovanie sa uskutoční o 8.30 hod. v deň turnaja a vykoná ho hlavný rozhodca v súlade so súťažným poriadkom SSTZ. Usporiadateľ je povinný vyvesiť vyžrebovanie na viditeľnom mieste k nahliadnutiu k prípadným pripomienkam.

2.6.2. Usporiadateľ VSPM je povinný zabezpečiť občerstvenie pre súťažiacich minimálne formou teplého bufetu. Výnimku môže tvoriť aktuálna epidemiologická situácia. Usporiadateľ v propozíciách uvedie, že bufet nebude k dispozícii, aby sa súťažiaci vedeli zabezpečiť na celý deň.

## 2.7. Technické ustanovenia

2.7.1. Usporiadateľ je povinný vydávať propozície najneskôr 7 dní pred uskutočnením turnaja VSPM. Propozície usporiadateľ zašle podľa vzoru uvedeného na webovej stránke zväzu, na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) a tie budú následne zverejnené na stránke VsSTZ. Propozície musia byť v súlade s týmto rozpisom.

2.7.2. Ak usporiadateľ nie je schopný podľa vydaného rozpisu usporiadať turnaj v plánovanom termíne, túto skutočnosť bezodkladne po zistení dôvodov nemožnosti usporiadania oznámi ŠTK mládeže najneskôr 10 dní pred termínom turnaja. Turnaj príslušnej vekovej kategórie sa musí v plánovanom termíne uskutočniť v náhradnej miestnosti, ktorá bude organizačným pracovníkom všetkých klubov mládeže prostredníctvom ŠTK mládeže alebo Komisie mládeže oznámená na webovej stránke zväzu. Nový usporiadateľ vydá propozície, ktoré ŠTK mládeže zverejní na internetovej stránke VsSTZ.

2.7.3. Hrací systém pre dvojhry:

- 1. stupeň skupinový (4-5 členné skupiny)
- 2. stupeň KO (horný a dolný pavúk)
- 3. stupeň progresívny KO systém 1. - 8. miesto a 9. - 16. miesto
- osobitný predpis ak je na jednotlivých VSPM, počet štartujúcich menej ako 16, aby progresívny pavúk obsahoval najmenej 8 hráčov /ok, preto sa povoľujú trojčlenné skupiny.

2.7.4. Nasadenie hráčov a hráčok do skupín a pavúka sa uskutoční podľa aktuálne vydaného slovenského rebríčka. V skupine hrá každý s každým. Do druhého stupňa postupujú hráči z 1. a 2. miesta do horného pavúka. Hráči na 3.,4.,5. mieste budú zaradení do dolného pavúka, hráči v dolnom pavúku hrajú KO systémom na jednu prehru /do súťaže družstiev, pozn./

2.7.5. Hráči v hornom pavúku hrajú progresívnym KO systémom 1. – 8. miesto a 9. – 16. miesto o konečné umiestnenie, o každé miesto. Poradie na 1. – 16. mieste bude presne určené.

2.7.6. Ak bude účasť hráčov /ok 8 alebo menšia, usporiadateľ je povinný rozvrhnúť súťaž tak, že ju hráči/ky odohrajú systémom každý s každým. Hráčom sa v takomto prípade nebudú body dosiahnuté na turnaji zaračúvať do slovenského rebríčka.

2.7.7. Aby sa mohli klubom započítať body do súťaže družstiev, turnaja sa musia zúčastniť min. dvaja hráči/ky. V prípade, že príde len jeden hráč/ka, do súťaže družstiev sa nezapočítavajú. V tomto prípade sa body zarátajú len do hodnotenia jednotlivcov.

2.7.8. Časový rozpis:

- 7:30 do 8:30 hod. - prezentácia, úhrada vkladov
- 8:30 hod. - žrebovanie
- 9:00 hod. - otvorenie turnaja, začiatok súťaží

2.7.9. Rozhodcov k jednotlivým zápasom určí hlavný rozhodca z radov ostatných hráčov.

2.7.10. Každý organizátor VSPM v prihláške uvedie:

- riaditeľa turnaja
- hlavného rozhodcu (minimálne licencia B a licencia hlavného rozhodcu)
- zástupcu hlavného rozhodcu (minimálne licencia C) – odporúča sa
- organizačného pracovníka

2.7.11. V prípade nedodržania rozpisu (HR, zástupca HR, organizačný pracovník) je KM oprávnená (nie povinná) uložiť organizátorovi pokutu vo výške 30 EUR.

Hlavný rozhodca je oprávnený rozhodnúť o všetkých náležitostiach týkajúcich sa turnaja VSPM na mieste v záujme zabezpečenia jeho plynulého priebehu v súlade s predpismi a pravidlami SSTZ a VsSTZ a pravidlami ST.

2.7.12. Prílohou tohto rozpisu je počítačový program, ktorý je usporiadateľ povinný používať na spracovanie výsledkov turnaja. Program dodá poverený člen KM.

2.7.13. Loptičky pre jednotlivé súťaže si určí usporiadateľ. Podmienkou je, že loptičky musia byť plastové, kvality \*\*\* akejkoľvek značky a musia byť schválené ITTF. Počítadlá musia byť pri všetkých stoloch. Hracia miestnosť musí byť vykúrená min. na 15°C. Zatemnenie musí byť bezchybné, osvetlenie podľa predpisov. Kritériá hracích miestností a hracích podmienok schválených VsSTZ platia aj pre súťaže mládeže.

## **2.8. Povinnosti usporiadateľa súvisiace s vyhodnotením turnaja**

2.8.1. Hlavný rozhodca, usporiadateľ alebo ním poverený organizačný je povinný najneskôr do 24 hodín po skončení turnaja konečné výsledky turnaja zaslať emailom na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) v pôvodnej verzii bez akýchkoľvek úprav a neodborných zásahov do programu. Žiadne zásahy do originálneho programu nie sú povolené, aby sa nenarušila vzorcová časť programu a aby sa program po prepísaní údajov nestal nefunkčným.

2.8.2. Program na spracovanie výsledkov obsahuje bodové hodnoty do krajských aj slovenských rebríčkov príslušnej kategórie.

2.8.3. Za neskoré doručenie kompletných výsledkov sa usporiadateľovi vyrubí pokuta 20 Eur.

## **2.9. Vyhodnotenie VSPM jednotlivcov**

2.9.1. Každý turnaj VSPM bude vyhodnotený podľa schváleného hracieho systému a každému hráčovi podľa jeho umiestnenia a dosiahnutých výsledkov bude priradená bodová hodnota.

2.9.2. Turnaj hraný týmto systémom sa bude vyhodnocovať tabuľkou bodových hodnôt. Tabuľka príslušného hracieho systému je súčasťou tohto rozpisu. Ak celkové poradie nie je presne podľa pavúka (17-24, 25-32 atď.) urobí sa priemer bodových hodnôt podľa počtu hráčov umiestnených v poradí

Príklad:

Turnaja sa zúčastní 43 hráčov = 10 skupín

Poradie 1.-16. Je určené presne podľa tabuľky

Poradie 17.-20. postupujúci do horného pavúka musí dostať viac bodov ako víťaz útechy, ktorý obsadí 21.miesto, porazený útechy je na 22.mieste a dostane o 2 body menej ako jej víťaz, porazení semifinalisti útechy sú na 23.-24. tiež o 2 body menej ako porazení semifinalisti. Ostatní hráči dostanú bodové hodnotenie podľa tabuľky.

2.9.3. Do konečného hodnotenia VSPM jednotlivcov sa započítajú všetky turnaje VSPM v danej kategórii, ktorých sa hráč/ka zúčastní. VsSTZ vyhodnotí troch najlepších hráčov/ky v každej vekovej kategórii.

2.9.4. ŠTK mládeže VsSTZ, po doručení výsledkov usporiadateľom turnaja VSPM, do dvoch dní uverejní priebežné poradie VSPM jednotlivcov aj družstiev príslušnej vekovej kategórie, ktorý pozostáva zo súčtu bodov dosiahnutých na jednotlivých VSPM.

2.9.5. Na konci sezóny sa poradie VSPM pre každú vekovú kategóriu vyhodnotí na základe príslušnej tabuľky bodových hodnôt. Toto poradie vydá ŠTK mládeže VsSTZ do troch dní od uverejnenia výsledkov posledného turnaja VSPM a predloží KM VsSTZ na schválenie.

2.9.6. Usporiadateľ je povinný odmeniť prvých troch hráčov a hráčky VSPM pohármi a diplomami. VsSTZ môže oceniť prvých troch v každej kategórii aj vecnými cenami.

## Článok 3. Majstrovstvá východného Slovenska družstiev

### 3.1. Kategórie

3.1.1. Majstrovstvá Východoslovenského regiónu mládeže družstiev MVS družstiev sa uskutočnia v štyroch kategóriách:

- dorast **U19** – chlapci aj dievčatá
- staršie žiactvo **U15** – chlapci aj dievčatá
- mladšie žiactvo **U13** – chlapci aj dievčatá
- najmladšie žiactvo **U11** – chlapci aj dievčatá

### 3.2. Systém súťaže

3.2.1. Zo základnej časti súťaže družstvá získavajú bonifikáciu za umiestnenie 3,2,1 a 0 bodov. Turnaj sa hrá spôsobom trojčlenných družstiev každý s každým, kde za víťazstvo sú družstvu pridelené 3 body, za remízu 2 body, za prehru 1 bod a za nenastúpenie, alebo kontumáciu 0 bodov.

3.2.2. Poradie zápasov je určené poradím družstiev po základnej časti

- 1. kolo 1 – 3, 2 – 4
- 2. kolo 4 – 3, 1 – 2
- 3. kolo 1 – 4, 2 – 3

3.2.3. Jednotlivé stretnutia sa odohrajú do 6., resp. 7. víťazného bodu tak, aby každý hráč/ka odohral najmenej 2 zápasy, t. z., že stretnutie môže skončiť výsledkom 7:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4, 5:5, 0:7, 1:6, 2:6, 3:6, 4:6

- 1. kolo štvorhra
- 2. kolo A – X      3. kolo B – X      4. kolo B – Z  
B – Y                      A – Z                      C – X  
C – Z                      C – Y                      A – Y

3.2.4. V priebehu stretnutia má každé družstvo právo vykonať jedno striedanie kedykoľvek pred začatím zápasu, po odohratí 1. kola dvojhier. Na stretnutie môže nastúpiť iba družstvo, v ktorom nastúpia minimálne dvaja hráči.

3.2.5. Turnaj mladších žiačok, najmladších žiakov a žiačok sa bude hrať v dvojčlenných družstvách. Hrá sa systémom:

- 1. kolo A - X
- 2. kolo B – Y
- 3. kolo štvorhra
- 4. kolo A – Y
- 5. kolo B – X

3.2.6. O konečnom poradí rozhoduje súčet dosiahnutých bodov, vzájomný zápas, skóre zápasov, skóre setov, skóre loptičiek.

3.2.7. Právo usporiadať turnaj o Majstra východného Slovenska družstiev v príslušnej vekovej kategórii má vždy klub umiestnený najvyššie v súčte bodov v súťaži družstiev. V prípade odmietnutia organizácie, sa postupuje podľa poradia.

3.2.8. Vyhodnotenie súťaže družstiev v pôsobnosti VsSTZ vykoná ŠTK mládeže VsSTZ do 3 dní od odohratia turnaja o Majstra východného Slovenska družstiev príslušnej vekovej kategórie, ktoré je záväzné pre všetky postupové súťaže organizované SSTZ. Usporiadajúci klub je povinný zápisy zo stretnutí M VS družstiev doručiť mailom na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) bezodkladne po skončení turnaja, najneskôr do 20:00 hod.

3.2.9. Družstvá mladšieho a staršieho žiactva umiestnené na 1. a 2. mieste vo svojej kategórii majú právo štartu na M-SR družstiev, víťazné družstvo u dorasteniek a dorastencov má právo štartu v kvalifikácii do Extraligy.

3.2.10. VsSTZ odmení prvé tri družstvá v každej vekovej kategórii pohárom, diplomom.

### **3.3. Majstrovstvá Východného Slovenska mládeže jednotlivcov (MVS)**

3.3.1. MVS sa uskutočnia v štyroch kategóriách:

- najmladšie žiactvo **U11**
- mladšie žiactvo **U13**
- staršie žiactvo **U15**
- dorast **U19**

3.3.2. Usporiadateľov MVS mládeže určí Komisia mládeže VsSTZ do 1. februára, počas prebiehajúcej sezóny, na základe podaných prihlášok.

3.3.3. Na MVS v jednotlivých kategóriách má právo štartu 32 chlapcov a 24 dievčat podľa nominačného rebríčka, ktorý bude vydaný v danej kategórii 7 – 14 dní pred MVS. Tento počet môže byť upravený na základe účasti hráčov a hráčok na VSPM. Úpravu schváli VV VSSTZ na návrh KM VsSTZ, pri určení usporiadateľa MVS, pred vydaním propozícií. Rozhodnutie sa uvedie v Úradnej správe mládeže.

3.3.4. Majstri okresov majú, za splnenia ďalších podmienok, právo (nie povinnosť) účasti na MVS príslušnej kategórie. Jednotlivé okresné, resp. oblastné zväzy, ak chcú nominovať svojich majstrov okresov alebo oblastí na MVS mládeže musia usporiadať Majstrovstvá okresu alebo oblasti v príslušnej kategórii a výsledky nahlásiť najneskôr 14 dní pred MVS príslušnej kategórie, mailom na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) s uvedením úplného poradia v dvojhrách v jednotlivých vekových kategóriách.

3.3.5. Títo nahlásení majstri okresov, resp. oblastí nenahrádzajú najnižšie postavených hráčov, o ich počet sa zvýši počet celkovo nominovaných. Právo štartu majú len majstri, nie druhí v poradí. Ak je majster okresu zároveň nominovaným hráčom, počet sa nezvyšuje.

3.3.6. VsSTZ na svojej webovej stránke zverejní vzorové propozície pre usporiadanie majstrovstiev oblasti mládeže (MO) Predsedovia oblastných alebo okresných zväzov, resp. nimi poverení funkcionári sú povinní najneskôr 10 dní pred konaním MO mládeže zaslať propozície MO na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) Bezodkladne po skončení MO zašlú na uvedenú adresu tiež kompletne výsledky a zoznamy účastníkov. Víťazi MO budú akceptovaní a budú mať právo štartu na MVS len v prípade uskutočnenia MO podľa podmienok vzorových propozícií a počet účastníkov MO vo dvojhrách bude minimálne 8, v zmysle SP SSTZ. Právo štartu ako majster MO bude mať len hráč, ktorý v čase víťazstva na MO bude mať platný registračný preukaz SSTZ.

3.3.7. Kluby sú povinné prihlásiť svojich hráčov a hráčky k účasti na MVS, v zmysle propozícií, ktoré k MVS schváli VV VsSTZ na návrh KM.

3.3.8. Systém majstrovstiev východného Slovenska

a) dvojhra chlapcov

v prípade, že sa MVS zúčastní plný počet chlapcov, budú účastníci MVS v 1. stupni rozdelení do 8 skupín po 4 účastníkov. V prípade, že ich bude menej, budú rozdelení do 4-členných, resp. 3-členných skupín podľa počtu účastníkov. Pri počte účastníkov nad 32 sú prípustné aj 5-členné skupiny. V 2. stupni sa hrá KO systémom.

b) dvojhra dievčatá

v prípade, že sa MVS zúčastní plný počet dievčat, budú účastníčky MVS v 1. stupni do 8 skupín po 3 účastníčkach. Pri počte účastníčok nad 24 sú prípustné aj 4-členné skupiny. Ak ich bude menej ako 24 zvolí sa kombinácia 3 a 4-členných skupín. V 2. stupni sa hrá KO systémom.

c) štvorhry, zmiešaná štvorhra

dvojice do štvorhier nahlásia jednotliví vedúci klubov počas MVS, hlavnému rozhodcovi v ním určenom čase počas MVS. Nasadenie dvojíc vo štvorhrách sa určí podľa poradia v slovenskom rebríčku konkrétnej kategórie – o nasadení rozhoduje súčet bodovej hodnoty v rebríčku SR. Hrá sa KO systémom.

3.3.9. Usporiadateľ MVS je povinný zabezpečiť program na spracovanie výsledkov, ktorý je verejne prístupný na stránke [www.vsstz.sk](http://www.vsstz.sk). Usporiadateľ MVS je povinný zaslať výsledky vo všetkých disciplínach bezodkladne, najneskôr do 20.00 hod. e-mailom na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) v pôvodnej verzii programu, ktorá bude usporiadateľovi doručená po potvrdení prihlášok hráčov a hráčok.

3.3.10. Ak si usporiadateľ nesplní povinnosti a nezašle kompletne výsledky vo všetkých kategóriách do 24 hodín, bude mu udelená pokuta vo výške 30 Eur.

#### **Článok 4. Vyhodnotenie družstiev z VSPM**

4.1. Súťaž družstiev sa vyhodnotí na základe súčtu bodov dosiahnutých tromi najlepšie umiestnenými hráčmi jedného klubu na jednotlivých turnajoch VSPM príslušnej vekovej kategórie, okrem kategórie mladších a najmladších žiakov, kde sa súťaž družstiev vyhodnotí na základe súčtu bodov dosiahnutých dvoma najlepšie umiestnenými hráčkami. Klubom, ktoré budú mať v poradí umiestnenia iba dvoch hráčov, bude pridelená nulová hodnota za tretieho hráča.

4.2. Podmienkou klasifikácie v súťaži družstiev je účasť na turnaji VSPM príslušnej vekovej kategórie minimálne dvoch hráčov z jedného klubu.

4.3. ŠTK mládeže VsSTZ po doručení výsledkov usporiadateľom turnaja VSPM do troch dní uverejní priebežné poradie VSPM jednotlivcov aj družstiev príslušnej vekovej kategórie, ktoré pozostáva zo súčtu bodov dosiahnutých na jednotlivých VSPM.

4.4. Konečné poradie súťaže družstiev po základnej časti vyhodnotí ŠTK mládeže VsSTZ do troch dní od doručenia výsledkov posledného turnaja VSPM od usporiadateľa turnaja. Pre určenie poradia budú jednotlivým klubom v každej vekovej kategórii sčítavané všetky dosiahnuté výsledky. Na základe súčtu bodov jednotlivých hráčov v klube sa uskutoční záverečný turnaj štyroch najlepších družstiev.

4.5. Prvé dve družstvá v kategórii mladšieho a staršieho žiactva postupujú na Majstrovstvá Slovenska družstiev.

4.6. V sezóne 2021/2022 kluby neplatia poplatok, keď nemajú klasifikované družstvo v súťažiach mládeže.

#### **Článok 5. Krajské rebríčky mládeže**

5.1. Krajské rebríčky mládeže podľa jednotlivých kategórií budú pozostávať z podujatí SPM, VSPM, MVS, MSR podľa pravidiel pre tvorbu krajských rebríčkov a budú vydávané 3 krát počas sezóny a koncosezónny, kde budú započítané výsledky z celej sezóny vo všetkých súťažiach:

- priebežný k 1.1.
- nominačný pred MK príslušnej kategórie
- koncosezónny k 1.7.

5.2. Všetci hráči/ky VSPM, ktorí splnia podmienky účasti budú zaradení do krajského rebríčka. Krajské rebríčky mládeže budú prispôbené systému súťaží a platnému rozpisu v danom súťažnom ročníku.

5.3. Body z turnajov SPM do krajských rebríčkov získajú hráči a hráčky presne tak ako do slovenských rebríčkov. Čiže keď sa turnaja nezúčastní niektorý hráč alebo hráčka z prvej osmičky rebríčka SR, body sa budú upravovať podľa koeficientu turnaja.

#### 5.4. Kompenzácie reprezentantom

5.4.1. Kompenzácie za neúčast' na VSPM sa budú udeľovať reprezentantom SR tak, že tým hráčom, ktorí budú nominovaní na medzinárodné turnaje VV SSTZ, bude pridelená kompenzácia ponížená o 10% bodovej hodnoty podľa aktuálneho rebríčkového postavenia hráča.

Príklad:

Ak je hráč v poradí druhý, kompenzácia činí  $160 - 10\% = 144$  bodov

5.4.2. Kompenzácie samoplatcom sa budú prideliť tak, že pridelená kompenzácia bude ponížená o 50% bodovej hodnoty podľa aktuálneho rebríčkového postavenia hráča.

Ak je hráč v poradí druhý, kompenzácia činí  $160 - 50\% = 80$  bodov

5.5. Tabuľka bodových hodnôt do krajských rebríčkov mládeže - VSPM (jednotlivcov aj družstiev), MVS a MSR

	M SR	M VS	SPM	VSPM
1	600	450	400	200
2	480	380	320	160
3	390	310	274	137
4	390	310	245	123
5	295	235	222	111
6	295	235	203	101
7	295	235	187	93
8	295	235	173	86
9	195	155	146	80
10	195	155	146	75
11	195	155	146	70
12	195	155	146	65
13	195	155	114	62
14	195	155	114	58
15	195	155	114	55
16	195	155	114	52
17-20	132	115	96	44
21-24	132	115	80	44
25-32	108	85	72	36
33-48		70	60	30
49-64			50	25
65-128			40	20

## **Článok 6. Závěrečné ustanovenia**

6.1. Tento rozpis súťaží je platný a účinný dňom schválenia VV VsSTZ. Zmeny tohto rozpisu môže vykonať len VV VsSTZ na návrh Komisie mládeže VsSTZ. Na vzťahy neupravené týmto rozpisom sa primerane použijú ustanovenia platných právnych predpisov SSTZ a VsSTZ.

Vo Vranove nad Topľou, dňa 20.7.2021

*Erik Hajduk*

*člen Komisie mládeže VsSTZ poverený jej vedením*

*ŠTK mládeže VsSTZ*

*Vincent Pavúk*

*predseda VsSTZ*