



Rozpis súťaží mládeže

Východoslovenského stolnotenisového zväzu
pre súťažný ročník 2018/2019



VSPM

Článok 1. Spoločné ustanovenia

1.1. Tento Rozpis stanovuje pravidlá pre jednotný systém a priebeh súťaží mládeže v súťažiach riadených Východoslovenským stolnotenisovým zväzom /ďalej len „VsSTZ“/ v sezóne 2018/2019.

1.2. Všetky súťaže mládeže jednotlivcov ako aj družstiev vo všetkých vekových kategóriách sa budú hrať jednotným hracím systémom ako turnaje VSPM. počet turnajov VSPM je stanovený na 4 v každej vekovej kategórii.

1.3. Hracím dňom súťaží VsSTZ vrátane turnajov VSPM je sobota. Výnimočne môže byť hracím dňom aj iný deň /napr. preloženie, zmena termínu z objektívnych dôvodov, kalendár SSTZ a pod./

1.4. Akejkolvek súťaže VsSTZ mládeže sa má právo zúčastniť iba hráč príslušnej vekovej kategórie s platným registračným preukazom SSTZ.

Článok 2. Systém súťaží

2.1. Súťaž jednotlivcov – JOOLA VSPM

2.1.1. Vekové kategórie pre rok 2018:

- najmladšie žiactvo nar. 1. 1. 2007 a mladší
- mladšie žiactvo nar. 1. 1. 2005 a mladší
- staršie žiactvo nar. 1. 1. 2003 a mladší
- dorast nar. 1. 1. 2000 a mladší

2.1.2. Vekové kategórie pre rok 2019

- najmladšie žiactvo nar. 1. 1. 2008 a mladší
- mladšie žiactvo nar. 1. 1. 2006 a mladší
- staršie žiactvo nar. 1. 1. 2004 a mladší
- dorast nar. 1. 1. 2001 a mladší

2.1.3. Právo štartu v aktuálnom súťažnom ročníku sa na turnajoch VSPM neudeľuje. Právo štartu na VSPM má každý jednotlivec s platným registračným preukazom SSTZ príslušnej vekovej kategórie.

2.1.4. Usporiadateľov a termíny turnajov VSPM určí komisia mládeže a schváli VV VsSTZ na základe e-mailových prihlášok klubov.

2.1.5. Kalendár súťaží VsSTZ bude vytvorený až po zverejnení slovenského kalendára, a to najneskôr do 15 dní. ŠTK zabezpečí uverejnenie rozpisu súťaží na webovej stránke www.vsstz.sk

2.1.6. Usporiadateľ je povinný dodržať tento rozpis a predpísaný hrací systém.

2.1.7. Súpisky sú povinné zaslať na potvrdenie mailom na adresu erikhajduk@gmail.com len družstvá, ktoré budú mať právo štartu na Majstrovstvách Východného Slovenska družstiev príslušnej kategórie a využijú ho. Súpisky musia obsahovať všetky potrebné náležitosti v zmysle Súťažného poriadku SSTZ. **Súpisky kluby tvoria podľa slovenského, prípadne krajského rebríčka k 1.7.** V súpiske sa uvedie poradie hráča v SR, pokiaľ je hráč klasifikovaný v SR, ako aj rebríčka VsSTZ. Tlačivo „Súpiska“ bude prílohou tohto rozpisu

2.1.8. Hráč alebo hráčka sa musí zúčastniť minimálne 2 turnajov v kategórii, v ktorej chce štartovať na M VS jednotlivcov alebo družstiev.

2.2. Súťaž družstiev

2.2.1. Kluby, ktoré sa zúčastnia na VSPM v ktorejkoľvek kategórii, budú spĺňať podmienku pre zaradenie do tabuľky družstiev vtedy, keď sa turnaja príslušnej kategórie zúčastnia aspoň dvaja hráči registrovaní v klube s registráciou SSTZ, alebo budú mať v klube schválené hostovanie. Vyhodnotenie súťaže družstiev sa uskutoční na základe výsledkov turnajov VSPM, a to po každom turnaji.

2.2.2. Súťaž družstiev sa bude hodnotiť z turnajov VSPM v týchto kategóriách:

- najmladší žiaci/žiačky,
- mladší žiaci/žiačky,
- starší žiaci/žiačky,
- dorastenci/dorastenky.

2.2.3. Majstrovstiev Východného Slovenska družstiev sa majú právo zúčastniť prvé 4 družstvá v každej vekovej kategórii. **Právo štartu získa družstvo, ktoré v jednej kategórii obsadí minimálne dva turnaje tak, že bude mať hodnotené družstvo .**

2.2.4. Podmienkou pre splnenie účasti mládežníckeho družstva v krajských štruktúrach je účasť klubu na 75 % turnajov VSPM v počte najmenej 2 hráčov alebo hráčok na turnaji v jednej kategórii. Pri účasti jedného hráča/hráčky, klub túto podmienku nesplní. **Klubu bude vyrubený poplatok v hodnote 100 % sumy za neúčasť mládežníckeho družstva, čo pre sezónu 2018/2019 predstavuje 15 EUR**

2.2.5. Ak sa Majstrovstvá Východného Slovenska družstiev v ktorejkoľvek kategórii neuskutočnia, poradie družstiev určí tabuľka po štyroch VSPM. Ak sa MVS nebude môcť alebo chcieť zúčastniť víťazné družstvo, právo usporiadať získa druhé družstvo v poradí. Ak ani to nebude chcieť turnaj usporiadať, právo získa tretie družstvo v poradí.

2.2.6. Ak sa z akéhokoľvek dôvodu družstvá nezúčastnia MVS družstiev a turnaj sa neuskutoční, tieto družstvá strácajú poradie a nové vznikne zaradením týchto družstiev na koniec tabuľky.

2.2.7. MVS družstiev sa uskutoční iba ak sa ho zúčastnia minimálne tri družstvá. Družstvá umiestnené na 5.mieste a nižšie nemajú právo štartu na MVS aj keby sa ho niektoré z prvých štyroch družstiev vzdalo.

2.3. Termíny, podmienky prideľovania turnajov

2.3.1. Pri udeľovaní práva organizácie turnajov VSPM, VV na návrh komisie mládeže VsSTZ prihliada na regionálne rozdelenie týchto turnajov a na podmienky a kvalitu organizácie turnajov. Pri výbere budú uprednostnené kluby pracujúce s mládežou.

2.3.2. Turnaje VSPM sa rozdelia tak, aby sa vo všetkých vekových kategóriách mládeže odohrali najneskôr do 31.3.2019. Všetky plánované turnaje VSPM budú uvedené v spravodaji ŠTK a športovom kalendári VsSTZ. Termíny a usporiadatelia turnajov VSPM tvoria prílohu č. 1 tohto Rozpisu.

2.3.3. Termíny jednotlivých turnajov príslušnej vekovej kategórie nesmú kolidovať s inými turnajmi v rámci SSTZ, ako aj pravidelnými dlhodobými súťažami v rámci Slovenska, príslušnej kategórie. Výnimkou môže byť SPM najmladšie žiactvo a VSPM dorast alebo SPM dorast a VSPM najmladšie žiactvo, môžu byť v prípade stiesnenosti kalendára v jednom termíne.

2.4. Právo štartu

2.4.1. Prezentácia a uhradenie vkladu za hráča vo výške **5,00 EUR** organizátorovi turnaja VSPM pred začiatkom turnaja VSPM do termínu určeného organizátorom v propozíciách. Dodatočné zaradenie hráča po začiatku žrebovania nie je možné.

2.4.2. Hráči nižších vekových kategórií sa môžu zúčastniť ktorejkoľvek súťaže vyššej vekovej kategórie.

2.5. Hracie podmienky, prihlasovanie

2.5.1. Usporiadateľ je povinný zabezpečiť minimálne:

- 6 stolov pre VSPM dorastu, starších žiakov a mladších žiakov,
- 5 stolov pre VSPM najmladších žiakov,

2.5.2. Zmena hracieho systému nie je povolená. Usporiadateľ je povinný vymenovať riaditeľa súťaže, organizačného pracovníka a hlavného rozhodcu minimálne licencie B.

2.5.3. Usporiadateľ je povinný zabezpečiť počítačové spracovanie výsledkov podľa schváleného hracieho systému. Program na spracovanie výsledkov, vo schválenom hracom systéme, bude zverejnený na stránke www.vsstz.sk na hlavnej stránke.

2.5.4. Nezabezpečenie programu na spracovanie výsledkov sa trestá pokutou pre usporiadajúci klub vo výške vrátenia 90 % (**podkladom je štartová listina hráčov**) zo štartovného na účet VsSTZ, ktoré bude použité na rozvoj mládeže.

2.5.5. Prihlasovanie na jednotlivé turnaje VSPM prebieha výlučne elektronicky e-mailom v zmysle propozícií organizátora, najneskôr do 19:00 hod. deň pred turnajom. Usporiadateľ je povinný e-mailovú prihlášku potvrdiť.

2.5.6. Hráči, ktorí nie sú prezentovaní v deň turnaja a nemajú uhradený vklad v termíne do 8:30 hod., nemajú právo štartu na turnaji VSPM.

2.5.7. Tréneri družstiev alebo klubmi poverení vedúci /aj rodičia/, sú povinní informovať telefonicky usporiadajúci klub o prípadnom meškaní hráčov/čok a ich nemožnosti sa do 8:30 hod. dostaviť do hracej miestnosti. Títo hráči alebo hráčky budú hlavným rozhodcom vylosovaní a dodatočne sa zaprezentujú a zaplatia vklady. Meškanie sa pripúšťa iba do skončenia zápasov v skupinách a iba z vážnych objektívnych dôvodov, ktoré je oprávnený posúdiť hlavný rozhodca.

2.5.8. Ak sa hráč, ktorý je prihlásený na turnaj alebo klub, ktorý reprezentuje, ho do ukončenia prezentácie neodhlási telefonicky alebo mailom hlavnému rozhodcovi, tomuto klubu bude uložená pokuta vo výške **10,00 EUR** za hráča.

2.6. Žrebovanie a nasadenie, občerstvenie

2.6.1. Nasadenie na turnaji VSPM sa uskutoční na základe aktuálne platného slovenského rebríčka. Žrebovanie sa uskutoční o 8.30 hod. v deň turnaja a vykoná ho hlavný rozhodca v súlade so súťažným poriadkom SSTZ. Usporiadateľ je povinný vyvesiť vyžrebovanie na viditeľnom mieste k nahliadnutiu a prípadným pripomienkam.

2.6.2. Usporiadateľ VSPM je povinný zabezpečiť občerstvenie pre súťažiacich minimálne formou teplého bufetu.

2.7. Technické ustanovenia

2.7.1. Usporiadateľ je povinný vydávať propozície najneskôr 7 dní pred uskutočnením turnaja VSPM. Propozície usporiadateľ zašle podľa vzoru uvedeného na webovej stránke zväzu, na adresu erikhajduk@gmail.com a tie budú následne zverejnené na stránke VsSTZ. Propozície musia byť v súlade s týmto rozpisom.

2.7.2. Ak usporiadateľ nie je schopný podľa vydaného rozpisu usporiadať turnaj v plánovanom termíne, túto skutočnosť bezodkladne po zistení dôvodov nemožnosti usporiadania oznámi ŠTK mládeže. Turnaj príslušnej vekovej kategórie sa musí v plánovanom termíne uskutočniť v náhradnej miestnosti, ktorá bude organizačným pracovníkom všetkých klubov mládeže prostredníctvom ŠTK mládeže alebo Komisie mládeže oznámená na webovej stránke zväzu. Nový usporiadateľ vydá propozície, ktoré ŠTK mládeže zverejní na internetovej stránke VsSTZ.

2.7.3. Hrací systém pre dvojhry:

- 1. stupeň skupinový /4-5 členné skupiny/

- 2. stupeň KO /horný a dolný pavúk/
- 3. stupeň progresívny KO systém 1. - 8. miesto a 9. - 16. Miesto
- osobitný predpis ak je na jednotlivých VSPM, počet štartujúcich menej ako 16, aby progresívny pavúk obsahoval najmenej 8 hráčov, preto sa povoľujú trojčlenné skupiny.

Počet zúčastnených hráčov	CHLAPCI alebo DIEVČATÁ		
	Počet skupín	Početnosť skupín	pavúk KO
17 a viac	podľa počtu	po 4 po 5	Podľa počtu
15	4	3 po 4 1 po 3	8
14	4	2 po 3 2 po 4	8
13	4	3 po 3 1 po 4	8
12	4	po 3	8
11	3	1 po 3 2 po 4	8
10	3	2 po 3 1 po 4	8
9	3	3 po 3	8
4-8	Každý s každým		

2.7.4. Nasadenie hráčov a hráčov do skupín a pavúka sa uskutoční podľa aktuálne vydaného slovenského rebríčka. V skupine hrá každý s každým. Do druhého stupňa postupujú hráči z 1. a 2. miesta do horného pavúka. Hráči na 3.,4.,5. mieste budú zaradení do dolného pavúka, hráči v dolnom pavúku hrajú KO systémom **na jednu prehru** /do súťaže družstiev, pozn./

2.7.5. Hráči v hornom pavúku hrajú progresívnym KO systémom 1. – 8. miesto a 9. – 16. miesto o konečné umiestnenie, o každé miesto. Poradie na 1. – 16. mieste bude presne určené.

2.7.6. Ak bude účasť hráčov 8 alebo menšia, usporiadateľ je povinný rozvrhnúť súťaž tak, že ju hráči/ky odohrajú systémom každý s každým.

2.7.7. Aby sa mohli klubom započítať body do súťaže družstiev, turnaja sa musia zúčastniť min. dvaja hráči/ky. V prípade, že príde len jeden hráč/ka, do súťaže družstiev sa im zapíše 0 bodov. V tomto prípade sa body zarátajú len do hodnotenia jednotlivcov.

2.7.8. Časový rozpis:

- 7:30 do 8:30 hod. - prezentácia, úhrada vkladov
- 8:30 hod. - žrebovanie
- 9:00 hod. - otvorenie turnaja, začiatok súťaží

2.7.9. Rozhodcov k jednotlivým zápasom určí hlavný rozhodca z radov ostatných hráčov.

Každý organizátor VSPM je povinný v prihláške uviesť a zabezpečiť:

- hlavného rozhodcu s platnou licenciou hlavného rozhodcu SSTZ,
- zástupcu hlavného rozhodcu /minimálne licencia C/,
- organizačného pracovníka.

V prípade nedodržania rozpisu /HR, zástupca HR, organizačný pracovník/ je KM oprávnená /nie povinná/ uložiť organizátorovi pokutu vo výške 30 EUR.

2.7.10. Hlavný rozhodca je oprávnený rozhodnúť o všetkých náležitostiach týkajúcich sa turnaja VSPM na mieste v záujme zabezpečenia jeho plynulého priebehu v súlade s predpismi a pravidlami SSTZ a VsSTZ a pravidlami ST.

2.7.11. Prílohou tohto rozpisu je počítačový program pod názvom VSPM 2018/2019, ktorý je usporiadateľ povinný používať na spracovanie výsledkov turnaja.

2.7.12. **Loptičky pre jednotlivé súťaže dodá JOOLA, a to plastové JOOLA FLASH, kvality *** schválené ITTF. Každý organizátor VSPM obdrží od KM VsSTZ primeraný počet týchto loptičiek, s ktorými sa budú turnaje VSPM v uvedenej sezóne hrať.** Počítadlá musia byť pri všetkých stoloch. Hracia miestnosť musí byť vykúrená min. na 15°C. Zatemnenie musí byť bezchybné, osvetlenie podľa predpisov. Kritériá hracích miestností a hracích podmienok schválených VsSTZ platia aj pre súťaže mládeže.

2.8. Povinnosti usporiadateľa súvisiace s vyhodnotením turnaja

2.8.1. Usporiadateľ je povinný najneskôr do 24 hodín po skončení turnaja výsledky turnaja odoslať emailom na adresu erikhajduk@gmail.com v pôvodnej verzii.

2.8.2. Program na spracovanie výsledkov obsahuje bodové hodnoty do krajských aj slovenských rebríčkov príslušnej kategórie.

2.8.3. Hlavný rozhodca alebo organizačný pracovník poverený zaslaním výsledkov je povinný zaslať výsledky v základnom formáte a neupravuje ho. Žiadne zásahy do originálneho programu nie sú povolené, aby sa nenarušila vzorcová časť programu a aby sa program po prepísaní údajov nestal nefunkčným.

2.8.4. Za neskoré doručenie kompletných výsledkov sa usporiadateľovi vyrubí pokuta 20 Eur.

2.9. Vyhodnotenie VSPM jednotlivcov

2.9.1. Každý turnaj VSPM bude vyhodnotený podľa schváleného hracieho systému a každému hráčovi podľa jeho umiestnenia a dosiahnutých výsledkov bude priradená bodová hodnota.

2.9.2. Turnaj hraný týmto systémom sa bude vyhodnocovať tabuľkou bodových hodnôt uvedenou v prílohe tohto rozpisu. Tabuľka príslušného hracieho systému bude uvedená

v prílohe tohto rozpisu a bude zverejnená na webovej stránke zväzu. Ak celkové poradie nie je presne podľa pavúka (17-24, 25-32 atď.) urobí sa priemer bodových hodnôt podľa počtu hráčov umiestnených v poradí

Príklad:

Turnaja sa zúčastní 43 hráčov = 10 skupín

Poradie 1.-16. Je určené presne podľa tabuľky

Poradie 17.-20. postupujúci do horného pavúka musí dostať viac bodov ako víťaz útechy, ktorý obsadí 21.miesto, porazený útechy je na 22.mieste a dostane o 2 body menej ako jej víťaz, porazení semifinalisti útechy sú na 23.-24. tiež o 2 body menej ako porazení semifinalisti. Ostatní hráči dostanú bodové hodnotenie podľa tabuľky

2.9.3. Do konečného hodnotenia VSPM jednotlivcov sa započítajú všetky turnaje VSPM v danej kategórii, ktorých sa hráč/ka zúčastní. VsSTZ vyhodnotí troch najlepších hráčov/ky v každej vekovej kategórii.

2.9.4. ŠTK mládeže VsSTZ, po doručení výsledkov usporiadateľom turnaja VSPM, do troch dní uverejní priebežné poradie VSPM jednotlivcov aj družstiev príslušnej vekovej kategórie, ktorý pozostáva zo súčtu bodov dosiahnutých na jednotlivých VSPM.

2.9.5. Na konci sezóny sa poradie VSPM pre každú vekovú kategóriu bude vyhodnotiť na základe príslušnej tabuľky bodových hodnôt. Toto poradie vydá ŠTK mládeže VsSTZ do troch dní od uverejnenia výsledkov posledného turnaja VSPM a predloží KM VsSTZ na schválenie.

2.9.6. Usporiadateľ je povinný odmeniť prvých troch hráčov a hráčky VSPM pohármi. VsSTZ môže oceniť prvých troch v každej kategórii aj vecnými cenami.

Článok 3. Majstrovstvá Východného Slovenska družstiev

3.1. Kategórie

3.1.1. Majstrovstvá Východoslovenského regiónu mládeže družstiev MVS družstiev sa uskutočnia v troch kategóriách:

- dorast – chlapci aj dievčatá
 - staršie žiactvo – chlapci aj dievčatá
 - mladšie žiactvo – chlapci aj dievčatá
 - najmladšie žiactvo – chlapci aj dievčatá
- /najmladší len v prípade, ak z VSPM budú vyhodnotené aspoň 4 družstvá/

3.2. Systém súťaže

3.2.1. Zo základnej časti súťaže družstvá získavajú bonifikáciu za umiestnenie 3,2,1 a 0 bodov. Turnaj sa hrá spôsobom trojčlenných družstiev každý s každým, kde za víťazstvo sú družstvu pridelené 3 body, za remízu 2 body, za prehru 1 bod a za nenastúpenie, alebo kontumáciu 0 bodov.

3.2.2. Poradie zápasov je určené poradím družstiev po základnej časti

1. kolo 1 – 4, 2 – 3

2. kolo 4 – 3, 1 – 2

3. kolo 2 – 4, 3 – 1

3.2.3. Jednotlivé stretnutia sa odohrajú do 6., resp. 7. víťazného bodu tak, aby každý hráč/ka odohral najmenej 2 zápasy, t. z., že stretnutie môže skončiť výsledkom 7:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4, 5:5,

1. kolo štvorhra

2. kolo	A – X	3. kolo	B – X	4. kolo	B – Z
	B – Y		A – Z		C – X
	C – Z		C – Y		A – Y

3.2.4. V priebehu stretnutia má každé družstvo právo vykonať jedno striedanie kedykoľvek pred začatím zápasu, po odohratí 1. kola dvojhier. Na stretnutie môže nastúpiť iba družstvo, v ktorom nastúpia minimálne dvaja hráči.

3.2.5. Turnaj mladších a najmladších žiakov a žiačok sa bude hrať v dvojčlenných družstvách. Hrá sa systémom:

1. kolo X – A

2. kolo Y – B

3. kolo štvorhra

4. kolo X – B

5. kolo Y – A

3.2.6. O konečnom poradí rozhoduje súčet dosiahnutých bodov, vzájomný zápas, skóre zápasov, skóre setov, skóre loptičiek.

3.2.7. Právo usporiadať turnaj o Majstra východného Slovenska družstiev v príslušnej vekovej kategórii má vždy klub umiestnený najvyššie v súčte bodov v súťaži družstiev. V prípade odmietnutia organizácie, sa postupuje podľa poradia.

3.2.8. Vyhodnotenie súťaže družstiev v pôsobnosti VsSTZ vykoná ŠTK mládeže VsSTZ do 3 dní od odohratia turnaja o Majstra východného Slovenska družstiev príslušnej vekovej kategórie, ktoré je záväzné pre všetky postupové súťaže organizované SSTZ. Usporiadajúci klub je povinný zápisy zo stretnutí M VS družstiev doručiť mailom na adresu erikhajduk@gmail.com bezodkladne po skončení turnaja, najneskôr do 20.00 hod.

3.2.9. Žiacke družstvá umiestnené na 1. a 2. mieste vo svojej kategórii majú právo štartu na M-SR družstiev /s výnimkou najmladších žiakov a žiačok, kde sa MSR nehrá/, víťazné družstvo u dorasteniek a dorastencov má právo štartu v kvalifikácii do Extraligy.

3.2.10. VsSTZ odmení prvé tri družstvá v každej vekovej kategórii pohárom, diplomom a medailou.

3.3. Majstrovstvá Východného Slovenska mládeže jednotlivcov /MVS/

3.3.1. MVS sa uskutočnia v štyroch kategóriách:

- najmladšie žiactvo, mladšie žiactvo, staršie žiactvo, dorast

3.3.2. Usporiadateľov MVS mládeže určí Komisia mládeže VsSTZ do 1. februára, počas prebiehajúcej sezóny, na základe podaných prihlášok.

3.3.3. MVS v jednotlivých kategóriách ma právo sa zúčastniť vždy 24 chlapcov /najmladší a mladší žiaci/, resp. 32 chlapcov /starší žiaci a dorast/ a 16 dievčat podľa nominačného rebríčka, ktorý bude vydaný v danej kategórii najneskôr 14 dní pred MVS.

3.3.4. Majstri okresov, majú, za splnenia ďalších podmienok, právo /nie povinnosť/ účasti na MVS príslušnej kategórie. Predsedovia jednotlivých okresov, resp. oblastí sú povinní nahlásiť svojich majstrov najneskôr 14 dní pred MVS príslušnej kategórie, mailom na adresu erikhajduk@gmail.com s uvedením úplného poradia v dvojhrách v jednotlivých vekových kategóriách. Títo nahlásení majstri okresov, resp. oblastí nenahrádzajú najnižšie postavených hráčov, o ich počet sa zvýši počet celkovo nominovaných. Právo štartu majú len majstri, nie druhí v poradí. Ak je majster okresu zároveň nominovaným hráčom, počet sa nezvyšuje.

3.3.5. VsSTZ na svojej webovej stránke zverejní vzorové propozície pre usporiadanie majstrovstiev oblasti mládeže /MO/. Predsedovia oblastných alebo okresných zväzov, resp. nimi poverení funkcionári sú povinní najneskôr 10 dní pred konaním MO mládeže zaslať propozície MO na adresu erikhajduk@gmail.com. Bezodkladne po skončení MO zašlú na uvedenú adresu tiež kompletne výsledky a zoznamy účastníkov. Víťazi MO budú akceptovaní a nominovaní na MVS len v prípade uskutočnenia MO podľa podmienok vzorových propozícií **a počet účastníkov MO vo dvojhrách bude 8 a viac, v zmysle SP SSTZ**. Právo štartu ako majster MO bude mať len hráč, ktorý v čase víťazstva na MO bude mať platný registračný preukaz SSTZ.

3.3.6. Kluby sú povinné prihlásiť svojich hráčov a hráčky k účasti na MVS, v zmysle propozícií, ktoré k MVS schváli VV VsSTZ na návrh KM.

3.3.7. Systém majstrovstiev východného Slovenska

a) dvojhra chlapcov

v prípade, že sa MVS zúčastní plný počet chlapcov, budú účastníci MVS v 1. stupni rozdelení do 8 skupín po 3 účastníkov /najmladší a mladší/, resp. po 4 účastníkov /starší a dorast/. V prípade, že ich bude menej, budú rozdelení do 4-členných, resp. 3-členných skupín podľa počtu účastníkov. **Pri niektorých počtoch účastníkov sú prípustné aj 5-členné skupiny.** V 2. stupni sa hrá KO systémom.

b) dvojhra dievčat

v prípade, že sa MVS zúčastní plný počet dievčat, budú účastníčky MVS v 1. stupni do 4 skupín po 4 účastníčkach. V prípade, že ich bude menej, budú rozdelené do 4-členných, resp. 3-členných skupín podľa počtu účastníčok. V 2. stupni sa hrá KO systémom.

c) štvorhry, zmiešaná štvorhra

dvojice do štvorhier nahlásia jednotliví vedúci klubov počas MVS, hlavnému rozhodcovi v ním určenom čase počas MVS. Nasadenie dvojíc vo štvorhrách sa určí podľa poradia v slovenskom rebríčku konkrétnej kategórie – o nasadení rozhoduje súčet bodovej hodnoty v rebríčku SR. Hrá sa KO systémom.

3.3.8. Usporiadateľ MVS je povinný zabezpečiť program na spracovanie výsledkov, ktorý je verejne prístupný na stránke www.vsstz.sk. Usporiadateľ MVS je povinný zaslať výsledky vo všetkých disciplínach bezodkladne, najneskôr do 20.00 hod. e-mailom na adresu erikhajduk@gmail.com v pôvodnej verzii programu, ktorá bude usporiadateľovi doručená po potvrdení prihlášok hráčov a hráčok.

3.3.9. Ak si usporiadateľ nesplní povinnosti a nezašle kompletne výsledky vo všetkých kategóriách do 24 hodín, bude mu udelená pokuta vo výške 30 Eur.

3.3.10. Tabuľka a rozdelenie do skupín podľa počtu účastníkov MVS mládeže

Počet zúčastnených hráčov	CHLAPCI			Počet zúčastnených hráčok	DIEVČATÁ		
	Počet skupín	Početnosť skupín	pavúk KO		Počet skupín	Početnosť skupín	pavúk k KO
20	5	po 4	16	8	2	po 4	4
21	7	po 3	16	9	3	po 3	8
22	7	6 po 3 1 po 4	16	10	3	2 po 3 1 po 4	8
23	7	5 po 3 2 po 4	16	11	3	1 po 3 2 po 4	8
24	8	po 3	16	12	4	po 3	8
25	8	7 po 3 1 po 4	16	13	4	1 po 4 3 po 3	8
26	8	6 po 3 2 po 4	16	14	4	2 po 4 2 po 3	8
27	8	5 po 3 3 po 4	16	15	5	po 3	16
28	7	po 4	16	16	4	po 4	8
29	8	3 po 3 5 po 4	16	17	5	3 po 3 2 po 4	16
30	8	2 po 3 6 po 4	16	18	5	2 po 3 3 po 4	16
31	8	1 po 3 7 po 4	16	19	5	1 po 3 4 po 4	16
32	8	po 4	16	20	5	po 4	16
33	8	7 po 4 1 po 5	16				
34	8	6 po 4 2 po 5	16				
35	8	5 po 4 3 po 5	16				
36	8	4 po 4 4 po 5	16				

Článok 4. Vyhodnotenie družstiev z VSPM

4.1. Súťaž družstiev sa vyhodnotí na základe súčtu bodov dosiahnutých tromi najlepšie umiestnenými hráčmi jedného klubu na jednotlivých turnajoch VSPM príslušnej vekovej kategórie, okrem kategórie mladších a najmladších žiačok, kde sa súťaž družstiev vyhodnotí na základe súčtu bodov dosiahnutých dvoma najlepšie umiestnenými hráčmi. Klubom, ktoré budú mať v poradí umiestnenia iba dvoch hráčov, bude pridelená nulová hodnota za tretieho hráča.

4.2. Podmienkou klasifikácie v súťaži družstiev je účasť na turnaji VSPM príslušnej vekovej kategórie minimálne dvoch hráčov z jedného klubu.

4.3. ŠTK mládeže VsSTZ po doručení výsledkov usporiadateľom turnaja VSPM do troch dní uverejní priebežné poradie VSPM jednotlivcov aj družstiev príslušnej vekovej kategórie, ktoré pozostáva zo súčtu bodov dosiahnutých na jednotlivých VSPM.

4.4. Konečné poradie súťaže družstiev po základnej časti vyhodnotí ŠTK mládeže VsSTZ do troch dní od doručenia výsledkov posledného turnaja VSPM od usporiadateľa turnaja. Pre určenie poradia budú jednotlivým klubom v každej vekovej kategórii sčítavané všetky dosiahnuté výsledky. Na základe súčtu bodov jednotlivých hráčov v klube sa uskutoční záverečný turnaj štyroch najlepších družstiev.

4.5. Prvé dve družstvá v kategórii mladšieho a staršieho žiactva postupujú na Majstrovstvá Slovenska družstiev.

Článok 5. Krajské rebríčky mládeže

5.1. Krajské rebríčky mládeže podľa jednotlivých kategórií budú pozostávať z podujatí SPM, VSPM, MVS, MSR podľa pravidiel pre tvorbu krajských rebríčkov a budú vydávané 4 krát počas sezóny a koncosezónny, kde budú započítané výsledky z celej sezóny vo všetkých súťažiach:

- aktuálny k 1.11.
- priebežný k 1.1. už redukovaný, v ktorom už nebudú figurovať hráči, ktorí prechádzajú 31.12. do vyššej vekovej kategórie
- nominačný pred MK príslušnej kategórie
- koncosezónny k 1.7.

5.2. Všetci hráči/ky VSPM, ktorí splnia podmienky účasti budú zaradení do krajského rebríčka. Krajské rebríčky mládeže budú prispôsobené systému súťaží a platnému rozpisu v danom súťažnom ročníku.

5.3. Body z turnajov SPM do krajských rebríčkov získajú hráči a hráčky presne tak ako do slovenských rebríčkov. Čiže keď sa turnaja nezúčastní niektorý hráč alebo hráčka z prvej osmičky rebríčka SR, body sa budú upravovať podľa koeficientu turnaja.

5.4. Tabuľka bodových hodnôt do krajských rebríčkov mládeže - VSPM (jednotlivcov aj družstiev), MVS a MSR

	M SR	M VS	SPM	VSPM
1	600	450	400	200
2	480	380	320	160
3	389,5	310	274	137
4	389,5	310	245	123
5	294,75	235	222	111
6	294,75	235	203	101
7	294,75	235	187	93
8	294,75	235	173	86
9	194,50	155	161	80
10	194,50	155	150	75
11	194,50	155	140	70
12	194,50	155	131	65
13	194,50	155	123	62
14	194,50	155	116	58
15	194,50	155	110	55
16	194,50	155	105	52
17-20		115	96	44
21-24	132	115	80	44
25-32	108	85	72	36
33-48			60	30
49-64			50	25
65-128			40	20

5.5. Kompenzácie reprezentantom

5.5.1. Kompenzácie za neúčast' na VSPM sa budú udeľovať reprezentantom SR tak, že tým hráčom, ktorí budú nominovaní na medzinárodné turnaje VV SSTZ, bude pridelená kompenzácia ponížená o 10% bodovej hodnoty podľa aktuálneho rebríčkového postavenia hráča.

Príklad:

Ak je hráč v poradí druhý, kompenzácia predstavuje $160 - 10\% = 144$ bodov

5.5.3. Kompenzácie samoplatcom sa budú prideliť tak, že pridelená kompenzácia bude ponížená o 50% bodovej hodnoty podľa aktuálneho rebríčkového postavenia hráča. Ak je hráč v poradí druhý, kompenzácia činí $160 - 50\% = 80$ bodov

Článok 6. Záverečné ustanovenia

6.1. Tento rozpis súťaží je platný a účinný dňom schválenia VV VsSTZ. Zmeny tohto rozpisu môže vykonať len VV VsSTZ na návrh Komisie mládeže VsSTZ. Na vzťahy

neupravené týmto rozpisom sa primerane použijú ustanovenia platných právnych predpisov SSTZ a VsSTZ

6.2. Za klub, ktorý nesplnil podmienku nahlásenia družstva mládeže do súťaže, sa považuje ten klub, ktorý nebude vyhodnotený v súťaži družstiev minimálne na troch turnajoch VSPM v príslušnej vekovej kategórii pri účasti najmenej dvoch hráčov. Takýto klub je povinný uhradiť poplatok za nenastúpenie mládežníckeho družstva do súťaže v zmysle platnej vnútornej hospodárskej smernice VsSTZ v termíne stanovenom VV VsSTZ.

V Humennom dňa 17.7.2018

JUDr. Daniel Fink
predseda Komisie mládeže VsSTZ

Vincent Pavúk
predseda VsSTZ