

# Sút'ážný poriadok mládeže 2014/2015 platný pre Východoslovenský región

## 1. Spoločné ustanovenia

Tento súťažný poriadok stanovuje pravidlá pre priebeh a systém súťaží.

### 1.1. Jednotlivci:

- Východoslovenský pohár mládeže (ďalej len VSPM) vo všetkých vekových kategóriách
- Majstrovstvá Východného Slovenska jednotlivcov vo všetkých vekových kategóriách
- právo účasti má 32 chlapcov a 24 dievčat z nominačného rebríčka pre M VS

### 1.2. Družstvá:

Dlhodobá súťaž mládeže pre

Dorastenci

Starší žiaci

Mladší žiaci

Dorastenky

Staršie žiačky

Mladšie žiačky

### 1.3. Vekové kategórie

KATEGÓRIA / SEZÓNA	2014/2015	2015/2016	2016/2017
<b>Najmladšie žiactvo</b>	1.1.2004 a ml.	1.1.2005 ml.	1.1.2006 ml.
<b>Mladšie žiactvo</b>	2002-2003 a ml.	2003-2004 a ml.	2004-2005 a ml.
<b>Staršie žiactvo</b>	2000-2001 a ml.	2001-2002 a ml.	2002-2003 a ml.
<b>Dorast</b>	1997-1999 a ml.	1998-2000 a ml.	1999-2001 a ml.

### 1.4. Predpis

- 1.4.1. Hrá sa podľa pravidiel stolného tenisu, ustanovení Súťažného poriadku SSTZ a tohto súťažného poriadku.
- 1.4.2. Usporiadateľov a termíny turnajov VSPM určí komisia mládeže a schváli VV VsSTZ do 20.8. príslušného kalendárneho roka na nasledujúcu sezónu, na základe písomných, resp. elektronických prihlášok klubov.
- 1.4.3. Kalendár súťaží VsSTZ bude vytvorený až po zverejnení slovenského kalendára, a to najneskôr do 14 dní. ŠTK zabezpečí uverejnenie rozpisu súťaží na webovej stránke zväzu [www.vsstz.sk](http://www.vsstz.sk)

**1.5. Loptičky** pre súťaže si určí usporiadateľ. Podmienkou je, že loptičky musia byť kvality \*\*\* akejkoľvek značky a musia byť schválené ITTF. Vzhľadom k schváleniu plastových loptičiek, je povinnosťou usporiadateľa súťaže (VSPM, dlhodobé súťaže) zabezpečiť jednotný druh loptičiek (celuloidová, resp. plastová) pre celý priebeh turnaja (VSPM, zápasov v dlhodobých súťažiach v jeden deň).

**1.6. Počítadla** musia byť pri všetkých stoloch

**1.7. Hracia miestnosť** musí byť vykúrená min. na 15°C. Zatemnenie musí byť bezchybné, osvetlenie podľa predpisov. Kritéria hracích miestnosti a hracích podmienok schválených VsSTZ platia aj pre súťaže mládeže.

Usporiadateľ je povinný dodržať tento súťažný poriadok a predpísaný hrací systém.

### **1.8. Súpisky a registračný preukaz**

- 1.8.1. Súpisky klubov sú kluby povinné zaslať na potvrdenie [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) v termíne uvedenom v úradnej správe mládeže, ktorá bude zverejnená na web stránke VsSTZ.
- 1.8.2. Potvrdené súpisky budú zaslané doporučenou poštou na adresu zodpovedného pracovníka klubu, uvedeného v adresári klubov tak, aby v 1.kole dlhodobých súťaží malo doručenie každé družstvo platnú súpisku
- 1.8.3. Vedúci družstiev na požiadanie hlavného rozhodcu sú povinní predložiť súpisky a registračné preukazy pred začiatkom stretnutia
- 1.8.4. Súpisky musia obsahovať všetky potrebné náležitosti
  - meno a priezvisko hráča
  - dátum narodenia
  - postavenie v rebríčku SR k 1.8. a v redukovanom rebríčku VsSTZ k 1.8.
  - v hlavičke musí byť uvedené celý názov družstva, súťaž pre ktorú je súpiska platná a doba jej platnosti
  - na súpiske musí byť uvedený vedúci družstva s presnou adresou, tréner klubu s presnou adresou a platnou licenciou
  - Ak nebude súpiska spĺňať náležitosti v zmysle súťažného poriadku, nebude potvrdená riadiacim zväzom (ŠTK mládeže). Bez pečiatky a podpisu nie je súpiska platná
- 1.8.5. Kluby, ktoré chcú mať v dlhodobých súťažiach svoje družstvá, majú povinnosť dať **zaregistrovať všetkých svojich hráčov, ktorých budú mať na súpiskách.** Registrácia je zdarma. Náležitosti súvisiace s vystavením registračného preukazu si klub musí splniť do 1.kola ktorejkoľvek súťaže. Hráč alebo hráčka, ktorí nebudú registrovaní, ich výsledky budú kontumované. V prípade, že za klub nastúpia dvaja hráči bez platného registračného preukazu, bude výsledok kontumovaný v neprospech družstva, za ktoré takíto hráči alebo hráčky nastúpia.
- 1.8.6. **Pridelenie bodov za výsledky v dlhodobých súťažiach:**  
V zmysle Súťažného poriadku SsTZ sa za víťazstvo udeľujú 4 body, za remízu 2 body, za prehru 1 bod, za kontumačnú prehru 0 bodov, prípadne ak bude dôvod výsledok kontumovať v neprospech oboch družstiev, obe družstvá nezískajú ani bod.

## **2. Technické ustanovenia pre súťaže jednotlivcov**

### **2.1. Východoslovenský pohár mládeže (ďalej len VSPM)**

#### **2.1.1. Turnaje VSPM a pridelenie práva organizácie**

- 2.1.1.1. Pri udeľovaní práva organizácie turnajov VSPM bude VV VsSTZ a komisia mládeže VsSTZ prihliadať na:
  - a) pomerné regionálne a teritoriálne rozdelenie týchto turnajov v záujme čo najväčšej dostupnosti pre jednotlivé kluby VsSTZ
  - b) hracie podmienky v zmysle SP
  - c) kvalitu a vyspelosť organizátorov turnajov
  - d) pri výbere budú uprednostnené kluby pracujúce s mládežou
- 2.1.1.2. Turnaje VSPM sa rozdelia tak, aby sa vo všetkých vekových kategóriách mládeže sa odohrali najneskôr do 30.4.2014.
- 2.1.1.3. Termíny jednotlivých turnajov príslušnej vekovej kategórie nesmú kolidovať s inými turnajmi v rámci SsTZ, ako aj s pravidelnými dlhodobými súťažami v rámci Slovenska, príslušnej kategórie.

**V prípade kolízie hracích termínov môže byť udelená len táto výnimka !**

- a) SPM najmladšieho žiactva a VSPM dorastu
- b) SPM dorastu a VSPM najmladšieho žiactva, prípadne mladšieho žiactva

## **Tieto turnaje sa môžu odohrať v rovnakom termíne**

2.1.1.4. Všetky plánované turnaje VSPM budú uvedené v spravodaji ŠTK a športovom kalendári VsSTZ.

### **Termíny a usporiadatelia turnajov VSPM (príloha č.1)**

## **2.2. Právo štartu**

2.2.1. Turnaje VSPM sú prístupné **iba registrovaným hráčom príslušnej vekovej kategórie s platným registračným preukazom**, v pôsobnosti VsSTZ, nakoľko všetky turnaje VSPM, všetkých vekových kategórií sú zaratúvané do slovenských rebríčkov mládeže podľa jednotlivých kategórií.

2.2.2. Kluby a oddiely, ktoré sa majú záujem zúčastňovať turnajov VSPM, sú povinné dať vystaviť svojim hráčom a hráčkam registračný preukaz, ktorý je zdarma. Prihlášku na registráciu je klub povinný zaslať na Slovenský stolnotenisový zväz. Bez platného registračného preukazu sa žiak alebo žiačka nemôže zúčastniť turnaja VSPM.

## **2.3. Podmienka účasti**

2.3.1. Prezentácia a uhradenie vkladu za hráča organizátorovi turnaja VSPM pred začiatkom turnaja VSPM do termínu určeného organizátorom v propozíciách. Dodatočné zaradenie hráča po začiatku žrebovania nie je možné.

2.3.2. Predloženie platného registračného preukazu hráča alebo hráčky **na požiadanie** hlavného rozhodcu.

2.3.3. Hráči nižších vekových kategórií sa môžu zúčastniť ktorejkoľvek súťaže vyššej vekovej kategórie.

## **2.4. Hracie podmienky**

2.4.1. Usporiadateľ je povinný zabezpečiť minimálne 6 stolov pre zorganizovanie VSPM dorastu, starších žiakov a mladších žiakov, minimálne 5 stolov pre kategóriu najmladších žiakov.

2.4.2. Usporiadateľ turnaja VSPM je povinný zabezpečiť pre žrebovanie potrebné aktuálne rebríčky.

2.4.3. Zmena hracieho systému nie je povolená. Usporiadateľ je povinný vymenovať riaditeľa súťaže, organizačného pracovníka a hlavného rozhodcu minimálne licencie „B“ a zástupcu hlavného rozhodcu (stačí licencie „C“).

Za zdravotný stav jednotlivých hráčov na turnajoch VSPM a v dlhodobých súťažiach družstiev organizovaných VSSTZ zodpovedá príslušný zákonný zástupca dieťaťa

2.4.4. Usporiadateľ je povinný zabezpečiť počítačové spracovanie výsledkov podľa schváleného hracieho systému. Program na spracovanie výsledkov, vo schválenom hracom systéme, bude zverejnený na stránke [www.vsstz.sk](http://www.vsstz.sk) v sekcii súťaže - VSPM.

VV SSTZ odsúhlasil ako má vyzeráť spracovanie výsledkov, aby boli zarátané do slovenských rebríčkov, preto to musíme rešpektovať, inak výsledky nebudú zarátané.

2.4.5. Nezabezpečenie programu na spracovanie výsledkov sa trestá pokutou pre usporiadajúci klub vo výške vrátenia 50% zo štartovného na účet VsSTZ. Toto rozhodnutie má právo vydať DK VsSTZ, uznesením, voči ktorému je možné odvolanie do 15 dní na VV VsSTZ, ktorého rozhodnutie bude konečné.

## **2.5. Prihlásenie**

2.5.1. Prihlasovanie na jednotlivé turnaje VSPM prebieha elektronicky e-mailom v zmysle propozícií organizátora, najneskôr do 19:00 hod. posledný deň pred turnajom. Usporiadateľ je povinný e-mailovú prihlášku potvrdiť.

- 2.5.2. Hráči, ktorí nie sú prezentovaní v deň turnaja a nemajú uhradený vklad v termíne do 8:30 hod. nemajú právo štartu na turnaji VSPM.
- 2.5.3. Tréneri družstiev alebo klubmi poverení vedúci, sú povinní informovať telefonicky usporiadajúci klub o prípadnom meškaní hráčov alebo hráčok a ich nemožnosti sa do 8:30 hod. dostaviť do hracej miestnosti na prezentáciu. Títo hráči alebo hráčky budú hlavným rozhodcom vylosovaní a dodatočne sa odprezentujú a zaplatia vklady usporiadateľovi. Meškanie sa pripúšťa iba do skončenia zápasov v skupinách.

#### **Pripúšťajú sa iba tieto dôvody:**

- a) meškanie vlaku alebo autobusu, písomné potvrdenie ŽSR alebo SAD
- b) kolízia na ceste, dopravná nehoda, či prípadná nepredvídaná udalosť, písomne potvrdená od PZ SR
- c) bez písomného potvrdenia príslušných orgánov, hlavný rozhodca nepripustí hráča alebo hráčku do turnaja
- 2.5.4. Klubu, ktorého hráč bude riadne prihlásený na turnaj a bez udania dôvodu sa ho nezúčastní, bude uložená pokuta vo výške 10 Eur.

### **2.6. Vklad**

Výška vkladu pre všetky kategórie je 3 Eurá.

### **2.7. Žrebovanie a nasadenie**

- 2.7.1. Nasadenie na turnaji VSPM sa uskutoční na základe aktuálneho slovenského rebríčka. Krajský rebríček sa použije v prípade potreby nasadenia hráčov, ktorí nie sú v slovenskom rebríčku.
- 2.7.2. Žrebovanie sa uskutoční o 8,30 hod. v deň turnaja za účasti hlavného rozhodcu a delegáta komisie mládeže VsSTZ. Delegáta na príslušný turnaj určí KM VsSTZ. Žrebovanie sa uskutoční v súlade so súťažným poriadkom SSTZ. Prizvaní môžu byť vedúci klubov, ale nie hráči.
- 2.7.3. Usporiadateľ je povinný vyvesiť vyžrebovanie na viditeľnom mieste alebo na nástenke.

### **2.8. Občerstvenie**

Usporiadateľ VSPM je povinný zabezpečiť občerstvenie pre súťažiacich a to formou bufetu, povinný je teplý bufet.

### **2.9. Nemožnosť usporiadania**

- 2.9.1. Ak usporiadateľ nie je schopný podľa vyššie uvedeného rozpisu usporiadať turnaj v plánovanom termíne, túto skutočnosť oznámi predsedovi VsSTZ a predsedovi KM VsSTZ najneskôr 14 dní vopred. Pri mimoriadnej udalosti najneskôr 7 dní vopred.
- 2.9.2. Turnaj príslušnej vekovej kategórie sa musí v plánovanom termíne uskutočniť v náhradnej miestnosti, ktorá bude organizačným pracovníkom všetkých klubov mládeže prostredníctvom komisie mládeže ihneď oznámená na webovej stránke zväzu, vydaním oficiálnej úradnej správy najneskôr 10 dní pred termínom, v prípade mimoriadnej udalosti najneskôr 5 dní pred termínom podujatia. Nový usporiadateľ vydá propozície, ktoré zverejní na internetovej stránke VsSTZ.

## **3. Systém súťaže jednotlivcov VSPM**

VSPM jednotlivých vekových kategórií v súťažnom ročníku pozostáva z troch samostatných turnajov pre každú vekovú kategóriu

- 3.1. Usporiadateľ je povinný vydávať propozície, najneskôr 14 dní pred uskutočnením turnaja. Výnimkou môže byť usporiadanie turnajov na začiatku sezóny, kde ešte nie sú známe presné termíny turnajov. Vtedy sa propozície vydajú v dostatočnom predstihu, aby mohli

kluby prihlásiť hráčov a hráčky.

VSPM Propozície usporiadateľ zašle podľa vzoru uvedenom na webovej stránke zväzu, na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) a tie budú následne zverejnené na stránke VsSTZ.

Propozície musia byť v súlade s týmto súťažným poriadkom.

#### 3.1.1. Hrací systém pre dvojhry:

- 1. stupeň skupinový (4-5 členné skupiny)
- 2. stupeň K.O. (horný a dolný pavúk)
  - horný pavúk – progresívny K.O. systém o 1.-16.miesto
  - dolný pavúk – klasický vyradovací pavúk až do finále

3.1.2. V skupine hrá každý s každým. Do druhého stupňa postupujú hráči z 1. a 2. miesta do horného pavúka, hráči na 3.,4.,5. mieste budú zaradení do dolného pavúka –.

#### 3.1.3. Osobitný predpis pri účasti menej ako 8 alebo 16 hráčov

3.1.3.1. Ak bude menej hráčov ako 16 (max. 15) a viac ako 11 (min. 12) tak v tom prípade sa vytvoria štyri skupiny (4-členné a na základe výnimky 3-členné aby sa dosiahlo zaradenie hráčov do 8-smičky).

Príklad 1: prihlásených 15 hráčov 4 skupiny (4+4+4+3 = 15)

Príklad 2: prihlásených 14 hráčov 4 skupiny (4+4+3+3 = 14)

Príklad 3: prihlásených 13 hráčov 4 skupiny (3+3+3+4 = 13)

Príklad 4: prihlásených 12 hráčov 4 skupiny (3+3+3+3 = 12)

Vo všetkých 4 príkladoch sa bude hrať progres v 8-smičkovom pavúku

3.1.3.2. Ak bude menej hráčov ako 12 (max. 11) a viac ako 8 (min. 9) tak v tom prípade sa vytvoria na základe výnimky 3 skupiny

Príklad 5: prihlásených 11 hráčov 3 skupiny (4+4+3 = 11)

Príklad 6: prihlásených 10 hráčov 3 skupiny (3+3+4 = 10)

Príklad 7: prihlásených 9 hráčov 3 skupiny (3+3+3 = 9)

3.1.3.3. Ak bude 8 prihlásených hráčov zvolia sa 4-členné skupiny s dvoma postupujúcimi do pavúka o 1.-4.miesto, o každé miesto, systémom A1-B2, A2-B1. Víťaz proti víťazovi hrá o 1.miesto, prehratí hrajú o konečné 3.miesto. Hráči na 3. a 4. mieste v základnej skupine odohrajú ďalšiu skupinu o 5.-8.miesto, s tým, že vzájomný zápas zo skupiny sa bude započítavať do konečnej tabuľky.

3.1.3.4. Pri počte 7 a menej hráčov sa súťaž odohrá v jednej skupine systémom každý s každým

#### 3.1.4. Hrací systém pre prípadné štvorhry

je v právomoci usporiadateľa, odporúča sa vyradovací K.O. systém (klasický pavúk)

## 4. Hodnotenie súťaže jednotlivcov VSPM

### 4.1. Vyhodnotenie turnajov

4.1.1. Každý turnaj VSPM bude vyhodnotený podľa schváleného hracieho systému a každému hráčovi podľa jeho umiestnenia a dosiahnutých výsledkov bude priradená bodová hodnota.

4.1.2. Každý zúčastnený hráč musí mať vo výsledkoch uvedené poradie, bodovú hodnotu, klubovú príslušnosť a rok narodenia. Bodová hodnota bude v systéme automaticky pridelená počítačovým programom

4.1.3. Do konečného hodnotenia VSPM jednotlivcov sa započítajú výsledky zo všetkých turnajov príslušnej kategórie.

### 4.2. Zaslanie výsledkov turnaja – povinnosť usporiadateľa

Usporiadateľ je povinný **najneskôr do 24 hodín** po skončení turnaja výsledky turnaja odoslať emailom na adresu [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) vo všetkých stupňoch ako vyhodnotenie VSPM jednotlivcov.

- 4.2.1. Tabuľka príslušného hracieho systému bude uvedená v prílohe č. 1 tohto súťažného poriadku a bude zverejnená na webovej stránke zväzu [www.vsstz.sk](http://www.vsstz.sk)
- 4.2.2. Turnaj hraný týmto systémom sa bude vyhodnocovať tabuľkou bodových hodnôt, ktorá je súčasťou programu
- 4.2.3. VsSTZ vyhodnotí najlepšieho hráča a hráčku v každej vekovej kategórii VSPM a odmení ich diplomom a pohárom. Odovzdané budú na M VS príslušnej kategórie
- 4.2.4. ŠTK mládeže VsSTZ, po doručení výsledkov usporiadateľom turnaja VSPM do dvoch dní uverejní priebežné poradie VSPM jednotlivcov príslušnej vekovej kategórie, ktorý pozostáva zo súčtu bodov dosiahnutých na jednotlivých VSPM.
- 4.2.5. Za zaslanie neúplných výsledkov sa usporiadateľovi vyrubí pokuta 10 Eur.
- 4.2.6. Za neospravedlnené neskoré doručenie kompletných výsledkov sa usporiadateľovi vyrubí pokuta 20 Eur.

#### 4.3. Časový rozpis:

- |            |                                       |
|------------|---------------------------------------|
| od 7:30 do | 8:30 hod. prezentácia, úhrada vkladov |
|            | 8:30 hod. žrebovanie                  |
|            | 9:00 hod. otvorenie turnaja           |
|            | 9:10 hod. začiatok súťaže             |

#### 4.4. Rozhodcovia

- 4.4.1. Rozhodcov k jednotlivým zápasom určí hlavný rozhodca z radov ostatných hráčov.
- 4.4.2. Hlavný rozhodca je oprávnený rozhodnúť o všetkých náležitostiach týkajúcich sa turnaja VSPM na mieste v záujme zabezpečenia jeho plynulého priebehu v súlade s predpismi a pravidlami SSTZ a VsSTZ a pravidlami
- 4.4.3. Poradie súťaží je na voľbe usporiadateľa
- 4.4.4. Prílohou tohto rozpisu je počítačový program pod názvom VSPM 2014/2015, ktorý je usporiadateľ povinný používať na spracovanie výsledkov turnaja !

#### 4.5. Odmeny

Usporiadateľ je povinný odmeniť prvých troch hráčov a hráčky v súťažiach dvojhier VSPM pohármi, minimálne v hodnote 30 Eur a diplomami.

### 5. Technické ustanovenia pre dlhodobé súťaže družstiev

#### 5.1. Dlhodobé súťaže družstiev vypíše VsSTZ v týchto kategóriách

- a) 1.liga dorastenci – 8 družstiev
- b) 1.liga dorastenky – 4 družstvá
- c) 1.liga staršie žiačky – 4 družstvá
- d) 1.liga mladší žiaci – 8 družstiev
- e) 1.liga mladšie žiačky – 4 družstvá
- f) 1.liga starší žiaci
  - 1.liga – 12 družstiev
  - 2.liga – počet skupín podľa prihlášok z regiónov
    - Rozdelenie regiónov 2. ligy starších žiakov
    - Podtatranský
    - Spišsko – Gemerský
    - Šarišsko – Duklianský
    - Vihorlatsko – Zemplínsky

#### 5.2. Predpis

Dlhodobé súťaže 1.liga dorastenci, 1.liga starší žiaci a 1.liga mladší žiaci, 1.liga dorastenky, 1.liga staršie žiačky sú súťažami 3-členných družstiev. Hrá sa systémom

štvorhra + 9 dvojhier. Poradie zápasov sa nežrebuje. Domáci majú automaticky skupinu X,Y,Z, hostia A,B,C.

1.liga mladšie žiačky je súťažou 2-členných družstiev. Domáci majú automaticky skupinu X,Y, hostia A,B. Hrá sa systémom štvorhra, 4 dvojhry

Počet kôl a usporiadateľov turnajov určila Komisia mládeže VsSTZ na základe prihlášok, požiadaviek klubov a možností klubov (počet stolov, veľkosť hracích miestností a hracie podmienky v nich) na usporiadanie turnajov a regionálneho rozloženia.

### **5.3. Kategórie dlhodobých súťaží a systém súťaží**

5.3.1. V súťažiach 1.liga dorastenci, 1.liga starší žiaci a 1.liga mladší žiaci sa odohrá jednokolová súťaž systémom každý s každým za účasti dvojčiek určených KM VsSTZ a určená rozpisom súťaží.

V súťažiach 1.liga dorastenky, 1.liga staršie žiačky a 1.liga mladšie žiačky sa hrá turnajovým spôsobom za účasti všetkých prihlásených družstiev, systémom každý s každým.

Žreb a určenie dvojčiek previedla KM na aktívne klubov.

### **5.3.2. Maximálny počet družstiev z jedného klubu v jednej súťaži je 2.**

#### **5.3.3. 1.liga dorastenci,**

8 prihlásených družstiev rozdelených na dvojčky podľa rozhodnutia KM VsSTZ. Kluby, ktoré majú svoje družstvá v extralige, majú právo prihlásiť do súťaže aj B družstvo, s dodržaním Súťažného poriadku pri tvorbe súpisiek. Víťaz má právo štartu v kvalifikácii o postup do Extraligy dorastencov.

#### **5.3.4. Starší žiaci**

**a) 1.liga starší žiaci** bude mať 12 družstiev, hrá sa systémom každý s každým, rozdelené na dvojčky. Prvé 2 družstvá majú právo účasti na M SR družstiev starších žiakov. Posledné 2 družstvá vypadávajú do 2.ligy starších žiakov do skupiny podľa príslušnosti k regiónu.

#### **b) 2.liga starší žiaci**

Skupiny podľa regiónov, samostatný región musí mať minimálne 5 družstiev.

Z jedného klubu maximálne 2 družstvá so samostatnými súpisikami. Ak má klub v 1.lige družstvo, má právo prihlásiť do 2.ligy svoje B a C družstvá. Víťazi jednotlivých regionálnych skupín 2.ligy majú právo účasti v baráži o postup do 1.ligy starších žiakov. Prví dvaja z tejto baráže majú právo účasti v 1.lige starších žiakov v budúcej sezóne. V prípade, že toto právo nevyužijú majú prednostné právo kluby umiestnené v baráži na 3. a 4.mieste.

#### **5.3.5. 1.liga dorastenky**

4 prihlásené družstvá. Systém 4 turnajov, každý s každým. Víťaz 1.ligy dorasteniek získa právo sa zúčastniť kvalifikácie o postup do Extraligy dorasteniek.

#### **5.3.6. 1.liga staršie žiačky**

4 prihlásené družstvá. Systém 4 turnajov, každý s každým. Prvé 2 družstvá majú právo účasti na M SR družstiev.

#### **5.3.7. 1.liga mladší žiaci**

8 prihlásených družstiev rozdelených na dvojčky podľa rozhodnutia KM VsSTZ, systémom každý s každým jednokolovo. Prvé 2 družstvá majú právo účasti na M SR družstiev mladších žiakov.

#### **5.3.8. 1.liga mladšie žiačky**

4 prihlásené družstvá. Systém 4 turnajov, každý s každým.

Mladšie žiačky majú osobitný systém súťaže na dve hráčky – štvorhra, 4 dvojhry. Prvé 2 družstvá majú právo účasti na M SR družstiev mladších žiačok.

#### 5.4. Možnosť striedania hráčov v zápasoch dlhodobých súťaží

V dlhodobých súťažiach všetkých vekových kategórií je možnosť striedania dvoch hráčov alebo hráčok v jednom zápase. To znamená, že po rozpísaní prvého kola dvojhier je možné vystriedať hráča alebo hráčku, alebo aj dvoch hráčov alebo hráčky. Pri štvorhre samozrejme platí pravidlo, že tu môžu hrať úplne iní hráči alebo hráčky ako vo dvojhrách.

#### 5.5. Zasielanie zápisov mládeže

Usporiadajúci klub má povinnosť prvý pracovný deň po odohratí zápasov, zaslať zápisy zo stretnutí na adresu ŠTK mládeže, Prípustný je aj čitateľný sken zápisu, ktorý musí byť doručený najneskôr v prvý pracovný deň po odohratí zápasov.

#### 5.6. Zverejnenie výsledkov dlhodobých súťaží mládeže

Výsledky budú zverejnené na:

- [www.pinec.sk](http://www.pinec.sk), kde bude vytvorená samostatná zložka mládeže
- [www.vsstz.sk](http://www.vsstz.sk), kde bude vytvorená samostatná zložka v sekcii mládež

#### 5.7. Pokuty za nenastúpenie družstiev v dlhodobých súťažiach a neúplné zápisy

- za nenastúpenie na stretnutie 10 Eur
- za nenastúpenie na stretnutie dvojčiek 15 Eur
- za nenastúpenie do turnaja ml., st. žiačok alebo dorasteniek 20 Eur
- za tretie nenastúpenie 100 Eur + riešenie DK
- neskoré zaslanie zápisu 5 Eur
- neúplný zápis (chýbajúce základné údaje o stretnutí ako sú dátum, číslo zápasu, hlavný rozhodca, chýbajúce základné zostavy družstiev, podpisy hlavného rozhodcu alebo vedúcich družstiev) 10 Eur + riešenie ŠTK

### 6. Majstrovstvá VÝCHODNÉHO SLOVENSKA (M VS)

#### 6.1. J E D N O T L I V C I

- 6.1.1. Majstrovstvá Východoslovenského regiónu mládeže jednotlivcov sa uskutočnia v štyroch kategóriách:
  - najmladšie žiactvo
  - mladšie žiactvo
  - staršie žiactvo
  - dorast
- 6.1.2. Usporiadateľov M VS mládeže, určí komisia mládeže VsSTZ do 1. februára, počas prebiehajúcej sezóny, na základe podaných prihlášok.
- 6.1.3. M VS v jednotlivých kategóriách ma právo sa zúčastniť vždy 32 chlapcov a 24 dievčat podľa nominačného rebríčka, ktorý bude vydaný v danej kategórii najneskôr 14 dní pred M-VS (v prípade, že kalendár podujatí bude stiesnený, tak najneskôr 7 dní pred M-VS) Majstri okresov, majú automatické právo účasti na M VS príslušnej kategórie.
- 6.1.4. Právo účasti na majstrovstvách okresov majú všetci hráči (ky) zaradení v krajských a slovenských rebríčkoch. Predsedovia jednotlivých okresov, resp. oblastí sú povinní nahlásiť svojich majstrov najneskôr 14 dní pred MK príslušnej kategórie, a to mailom na adresu: [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com) s uvedením úplného poradia v dvojhrách v jednotlivých vekových kategóriách. Títo nahlásení majstri okresov, resp. oblastí nahradia najnižšie postavených hráčov (ky) v rebríčku. Neúplné výsledky nebudú brané do úvahy.
- 6.1.5. Kluby sú povinné prihlásiť svojich hráčov a hráčky k účasti na M-VS, v zmysle propozícií,



ktoré pre M--VS schváli VV VsSTZ na návrh KM.

#### 6.1.6. Systém majstrovstiev Východného Slovenska

##### **a) dvojhra chlapcov**

v prípade, že sa M-VS zúčastní plný počet 32 chlapcov, budú účastníci M-VS v 1.stupni rozdelení do 8 skupín po 4 účastníkov. V prípade, že ich bude menej budú rozdelení do 4-členných, resp. 3-členných skupín podľa počtu účastníkov. V 2.stupni sa hrá KO Systémom

##### **b) dvojhra dievčatá**

v prípade, že sa M-VS zúčastní plný počet 24 dievčat, budú účastníčky M-VS v 1.stupni do 8 skupín po 3 účastníčkach. V prípade, že ich bude menej budú rozdelené do 4-členných, resp. 3-členných skupín podľa počtu účastníčok.

2-členné skupiny sa zakazujú! V 2.stupni sa hrá KO systémom

##### **c) štvorhry, zmiešaná štvorhra**

dvojice do štvorhier nahlásia jednotliví vedúci klubov, hlavnému rozhodcovi, a to v ním určenom čase počas M-VS. Nasadenie dvojíc vo štvorhrách sa určí podľa poradia v slovenskom, resp. v nominačnom rebríčku konkrétnej kategórie - o nasadení rozhoduje bodová hodnota v slovenskom rebríčku. Hrá sa KO systémom.

6.1.7. Usporiadateľ M-VS je povinný zabezpečiť program na spracovanie výsledkov M-VS, ktorý bude k dispozícii pred začiatkom sezóny v programe Office Excel 2007 na webovej stránke zväzu.

6.1.8. Usporiadateľ M-VS je povinný zaslať výsledky M-VS vo všetkých disciplínach **do 24 hodín**. Výsledky musia byť spracované v programe, ktorý je na to určený a bude prílohou Súťažného poriadku. Usporiadateľ je povinný zaslať výsledky mailom na adresu: [erikhajduk@gmail.com](mailto:erikhajduk@gmail.com)

6.1.9. Ak si usporiadateľ nesplní povinnosti a nezašle kompletne výsledky vo všetkých kategóriách do 24 hodín, bude mu udelená pokuta vo výške 30 Eur.

6.1.10. VsSTZ je povinný odmeniť prvých troch hráčov/hráčky v každej kategórii medailami a diplomami, medailistov dvojhier aj pohármi.

## **7. Rebríčky mládeže**

7.1. Krajské rebríčky mládeže podľa jednotlivých kategórií budú naďalej pozostávať z podujatí SPM, VSPM, M-VS, M SR podľa pravidiel pre tvorbu krajských rebríčkov a budú vydávané 4 krát počas sezóny: aktuálny k 1.11., priebežný k 1.1., nominačný pred MK príslušnej kategórie, koncosezónny k 1.7. , redukovaný k 1.8.

7.2. Všetci hráči (ky), ktorí sa zúčastnia VSPM budú zaradení do krajského rebríčka. Krajské rebríčky mládeže sa budú prispôsobené systému súťaží a platnému súťažnému poriadku v danom súťažnom ročníku. Hráči(ky) s 1 odohratým podujatím za posledných 365 dní, ktorejkoľvek kategórie, budú v práve vydanom rebríčku figurovať v databáze NEZARADENÍ

7.3. Všetci hráči, ktorí odohrajú minimálne 40% zápasov dlhodobých súťaží v jednej kategórii alebo sa zúčastnia sa aspoň 1 turnaja SPM alebo VSPM v tej istej kategórii v hodnotenom období, budú zaradení do krajských rebríčkov mládeže, a to v dvoch rebríčkoch – v nominačnom rebríčku pred Majstrovstvami Východného Slovenska jednotlivcov príslušnej kategórie a koncosezónnom rebríčku.

## **8. Záverečné ustanovenia**

8.1. Tento súťažný poriadok je platný a účinný dňom schválenia VV VsSTZ až do jeho odvolania VV VsSTZ.

8.2. Zmeny tohto súťažného poriadku môže vykonať len VV VsSTZ na návrh KM VsSTZ.

8.3. Závazný výklad tohto súťažného poriadku vykonáva len VV VsSTZ.

8.4. Postup neupravený týmto súťažným poriadkom sa riadi platnými predpismi SSTZ a VsSTZ. Akékoľvek spory vyplývajúce z ustanovení tohto súťažného poriadku sa riadia Stanovami SSTZ, VsSTZ a Disciplinárnym poriadkom SSTZ.

Vladimír Pištej  
predseda komisie mládeže VsSTZ

Košice 20.08.2014

JUDr. Anton Hajduk  
predseda VsSTZ